

---

# SIMULACIÓN DEL USO DE MÉTODOS MATEMÁTICOS EN EL DISEÑO DE MALWARE

---

TRABAJO FIN DE MÁSTER

Autor:

Aurelio José González Molina

Tutor:

Juan Antonio López Ramos

MÁSTER EN MATEMÁTICAS



SEPTIEMBRE, 2020  
Universidad de Almería



# Índice general

Índice general	I
<b>1 Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2 Introducción al malware</b>	<b>3</b>
<b>2.1. Clasificación de malware</b>	<b>3</b>
<b>2.2. Funcionamiento y partes de un malware</b>	<b>8</b>
1.2.1. Módulo de propagación o infección	8
1.2.2. Módulo de ataque o payload	13
1.2.3. Módulo de defensa	14
<b>3 Criptografía</b>	<b>21</b>
<b>3.1. Primeros criptovirus</b>	<b>22</b>
<b>3.2. Criptosistemas y criptografía de clave pública y privada</b>	<b>23</b>
<b>3.3. Ejemplos de criptosistemas de clave pública</b>	<b>25</b>
2.3.1 RSA	25
2.3.2 ElGamal	28
2.3.3 Paillier	32
<b>4 Criptografía y criptovirología</b>	<b>37</b>
<b>4.1. Un ejemplo de módulo de ataque: Ransomware</b>	<b>37</b>
<b>4.2. Criptotroyano frente a un análisis estático</b>	<b>47</b>
<b>4.3. Criptotroyano frente a un análisis dinámico</b>	<b>49</b>
<b>4.4. Criptocontador</b>	<b>52</b>
<b>4.5. Criptocontador de Paillier</b>	<b>55</b>
<b>5 Conclusión</b>	<b>63</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>65</b>



## *Abstract in English*

Throughout this project, we will address the cryptography and its applications in the world of the computer security, these aimed at both strengthening and breaking it.

The project will be organized in five chapters. The first will be an introduction to put the reader in context. In the second, we will list a set of malware, pointing their purposes and giving some examples. Afterwards, their functioning and inner structures will be described. Those are based on three modules: an infectious, an attack and a defense module. In the third chapter, we will address the cryptography and the beginnings of its use for malicious purposes. We will also explain the existing cryptograpy types as well as the cryptosystems based on them, along with some examples. In the fourth chapter, helped by the Mathematica, we will use these cryptosystems to simulate the actions some malware do. Finally, in the fifth and last chapter, we will state the conclusions drawn out from the project.



## *Resumen en español*

En este trabajo, vamos a tratar la criptografía y las aplicaciones que tiene en el mundo de la seguridad informática, tanto para reforzarla como para romperla.

Se va a estructurar en cinco capítulos. En el primero, se hará una introducción para poner en contexto al lector. En el segundo, se hará un listado de malware, viendo los objetivos de cada uno y algún ejemplo de ellos. Se continúa describiendo su funcionamiento y estructura internas. Se basan en un módulo de infección, en otro de ataque y en otro de defensa. En el tercer capítulo, se tratará la criptografía y los orígenes de su uso para fines maliciosos. También se describirá los tipos de criptografía que existen y los criptosistemas basados en ellas, exponiendo algunos ejemplos de ellos. En el cuarto, apoyándonos en Mathematica, usaremos estos criptosistemas para simular las acciones que llevan a cabo algunos malware. Y, para acabar, en el quinto y último capítulo, expondremos las conclusiones obtenidas del trabajo.





# Introducción

En un mundo como el de hoy en día, en el que estamos en permanente contacto con ordenadores y teléfonos móviles y en el que la información que en ellos almacenamos y mediante ellos compartimos lo es todo, la capacidad de protegerlos es algo muy importante. Mucha gente sabe muy poco sobre cómo se protegen sus datos o sobre quién y cómo accede a ellos.

Detrás de la seguridad de nuestros dispositivos electrónicos se encuentra la criptografía. La criptografía combina conocimientos matemáticos e informáticos con los siguientes objetivos a la hora de intercambiar información:

- **Confidencialidad:** asegurar que solo tenga acceso a ella quien esté autorizado.
- **Autenticación:** asegurar que quien comparte la información es quien dice ser.
- **Integridad:** asegurar que la información recibida es la esperada, sin haber recibido alteraciones por alguien no autorizado.
- **No repudio:** impedir que quien comparte la información niegue haberlo hecho e, igualmente, que quien la recibe niegue haberla recibido.

Como veremos más adelante, hay dos tipos de criptografía, la simétrica o de clave privada y la asimétrica o de clave pública. La simétrica cifra y descifra la información haciendo uso de una sola clave. Esto da lugar a que, si a partir de la información cifrada se obtiene la clave, se pueda descifrar la información sin problema alguno. Entonces, para evitar esto, surge la criptografía asimétrica, la cual hace uso de una clave pública y de otra privada. La información solo se puede descifrar con esta última clave, pero obtenerla se hace casi imposible. Esto se debe a que la criptografía de clave pública se basa en complejos problemas matemáticos cuya solución es computacionalmente muy costosa.

Como hemos dichos antes, la criptografía es la encargada de la seguridad de nuestros dispositivos. Por ende, es la encargada de luchar contra software que tienen fines maliciosos como, por ejemplo, dificultarnos su uso, robarnos nuestra información o destruirla. Es decir, la criptografía es la base de la ciberseguridad.

Sin embargo, la criptografía no está limitada al ámbito de la seguridad. A finales de los años 90, Adam Young y Moti Yung pensaron en otra forma de usarla. Posicionándose en una situación totalmente distinta a la de quien recibe un ataque informático, pensaron en cómo podían aprovechar el gran potencial de la criptografía para diseñar software dañinos. Es en esto en lo que nos vamos a centrar en el presente trabajo, en ver cómo usar la criptografía con fines maliciosos, y, también, en realizar simulaciones con Mathematica de las acciones que lleva a cabo un software malicioso.

A lo largo del trabajo, veremos tanto un listado de software maliciosos como su estructura y funcionamiento. Para continuar, haremos una introducción a la criptología, constituida por la criptografía y el criptoanálisis, es decir, constituida por los procesos de cifrado y descifrado de información. Después, hablaremos sobre el trabajo que realizaron los anteriormente mencionados Adam Young y Moti Young, y trataremos con más detalle las criptografías de clave pública y privada, así como los criptosistemas que hacen uso de ellas. Por último, mediante estos criptosistemas, simularemos en Mathematica las acciones que llevan a cabo los software maliciosos.



# Introducción al malware

## 2.1 Clasificación de malware

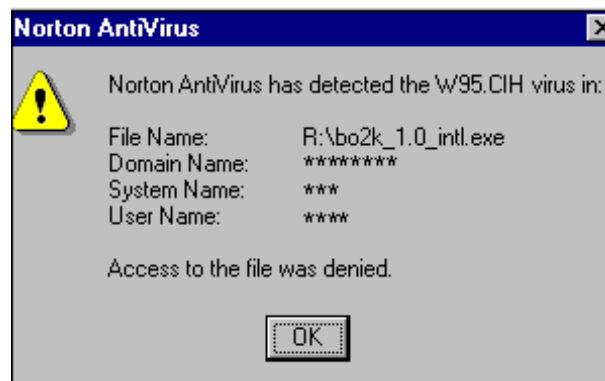
Ya hemos usado anteriormente las palabras «software» y «malicioso». Uniendo ambas, surge el término conocido como **malware**, que hace referencia a los programas cuyo objetivo es atacar a cualquier tipo de dispositivo digital (generalmente ordenadores, por lo que, de aquí en adelante, nos referiremos siempre a ellos). Conocer los malware sirve para saber cómo actuar contra ellos.

En este capítulo, vamos a introducir los tipos de malware existentes, viendo cómo infectan los sistemas y cómo se propagan. Aunque se suele tratar como iguales a los virus, a los gusanos y a los troyanos, la realidad es que son distintos, tal y como veremos a continuación.

Un **virus** es un tipo de malware adherido a algún archivo o programa que viaja de un ordenador a otro dejando copias suyas tras una acción determinada del usuario.

Cuando se descarga el archivo o programa en cuestión, el virus entra en el ordenador, pero, hasta que el usuario no realice una determinada acción como abrir o ejecutar el archivo, no estará activo. Los daños que puede provocar un virus van desde simplemente ralentizar el ordenador hasta bloquear algunos servicios o incluso dañar o eliminar archivos y otros software.

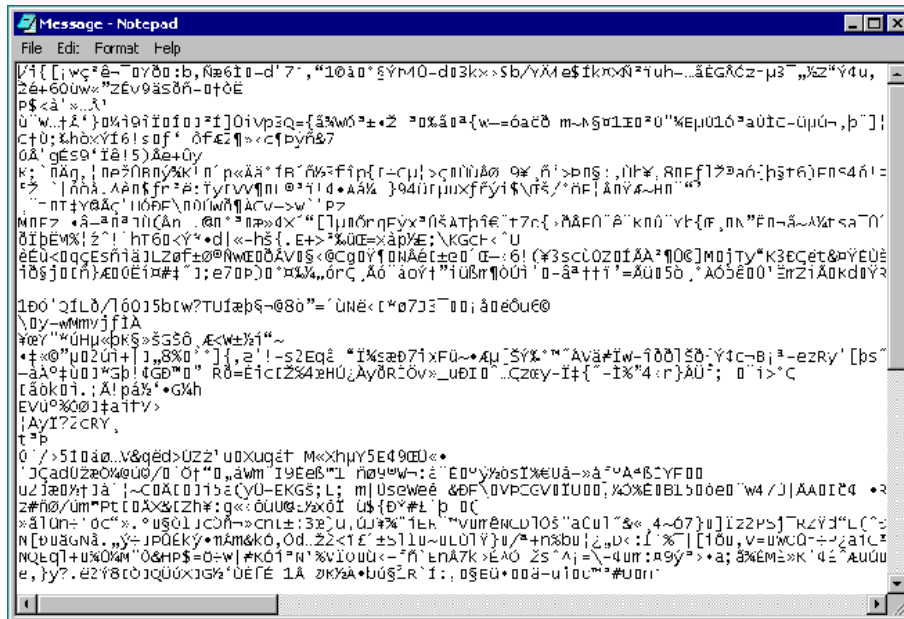
El virus *Chernobyl* (también conocido como *CIH*) afectaba a ordenadores con *Windows 95* y *98*, infectando archivos ejecutables *.exe* y atacando a la BIOS, logrando que los ordenadores no arrancaran. A pesar de lograr un gran alcance, fue su propio creador quien creó y difundió un antivirus eficaz contra él.



Un **gusano** es un tipo de malware que se propaga de ordenador en ordenador dejando copias de sí mismo sin necesidad de que el usuario realice acción alguna.

Los gusanos pueden atacar a cualquier ordenador que esté conectado a internet. Una vez dentro, aprovecha las funciones de transporte de los archivos para viajar sin ayuda. Puede crear un número de copias tan grande que llegan a ocupar demasiada memoria, ralentizando los servidores de red, los web y los ordenadores particulares, pudiendo provocar que dejen de responder. Se suele encontrar gusanos en programas de descargas como Ares, eMule o BitTorrent y en enlaces de descarga directa como los de Megaupload.

Un **ejemplo** de gusano es aquel que se difunde por correo electrónico entre todos los contactos de la libreta de direcciones, haciendo después lo mismo con los contactos de cada una de las personas que reciban el primer mensaje. Un conocido gusano es el llamado *Mydoom*, identificado en 2004. Este gusano contaba con una puerta trasera (lo cual se definirá más adelante), se propagaba a través del correo electrónico y a través de KaZaA, una aplicación destinada al intercambio de archivos. *Mydoom* tenía dos versiones, sirviendo la última para evitar o impedir la actualización de los antivirus. También realizó ataques de denegación de servicio (DDoS<sup>1</sup>) a los servidores de Microsoft. Tras entrar y ser ejecutado, abría un archivo de texto como el siguiente para instalar el código malicioso y difundirse entre los contactos.



Los gusanos más modernos tienen la capacidad de abrir túneles en los ordenadores, mediante los cuales los atacantes pueden controlarlos a distancia.

Los virus y los gusanos son similares por su diseño. Incluso se puede considerar a los gusanos como una subclase de virus. La mayor diferencia entre ambos reside en que los gusanos son software independientes, es decir, no necesitan estar conectados a ningún tipo de archivo para expandirse, todo lo contrario a los virus. Además, los gusanos se expanden de forma más rápida y amplia que los virus.

Un **troyano** es un tipo de malware que se hace pasar por algún tipo de archivo o programa seguro para ser descargado y, entonces, realizar acciones distintas a las que pretende el usuario.

Una vez descargado, un troyano puede atacar al ordenador de diversas formas. Puede abrir ventanas para molestar al usuario, eliminar o robar archivos o datos, introducir otros malware e incluso crear puertas traseras a través de las cuales se les da acceso al ordenador a programas maliciosos o a ciberdelincuentes que pueden robar información confidencial y personal.

Por ejemplo, un conocido **troyano bancario** accedía a los teléfonos móviles haciéndose pasar por aplicaciones con otros fines. Entonces, realizaba acciones fastidiosas, como no parar

<sup>1</sup>Un ataque de denegación de servicio es un ataque que niega el acceso a algún recurso. Suele desconectar de internet a la víctima tras aumentar su consumo de ancho de banda.

de abrir ventanas, con el objetivo de obtener permisos como administrador. Ante esto, la víctima tenía dos opciones. La primera, y recomendada, era apagar el móvil y restablecer los valores de fábrica. La segunda era conceder los permisos a la aplicación, lo que causaría un gran daño a la víctima, pues el troyano intentaría obtener sus datos bancarios.



Un **ransomware** es un tipo de malware que secuestra información del ordenador de la víctima con el objetivo de chantajearla.

Este chantaje se puede basar en publicar dicha información o, simplemente, en negarle el acceso a ella a la víctima a menos que pague el rescate pedido. También pueden borrar la información o negar al usuario el acceso al ordenador.

Un curioso caso de ransomware fue el llamado **Jigsaw**. Su nombre hace referencia a la saga de películas de terror *Saw*, pues borraba archivos de las víctimas de forma progresiva cada hora que pasaba sin que pagaran el rescate. Además, hacía uso de imágenes de la película.



Un **spyware** es un tipo de malware que, tras ser instalado en el ordenador y de forma secreta, reúne información personal de la víctima y la envía a otro ordenador.

Un spyware reúne información privada sobre la actividad del usuario en internet, obtiene direcciones de correo electrónico, contraseñas u otros tipos de información importante. Esto logra hacerlo mediante, por ejemplo, un registro de teclas pulsadas o haciendo un grabado de pantalla (**desktop recorders**).

El spyware conocido como **CoolWebSearch** aprovechaba las debilidades de la seguridad de Internet Explorer para cambiar su configuración, mostrar anuncios aleatorios y/o acceder a webs por su cuenta.

• **CoolWebSearch (CWS):**

Toma el control de internet explorer, de manera que la página de inicio y las búsquedas del navegador se incrustan a los sitios web de quien controla el programa (por ejemplo, a páginas pornográficas).



Un **adware** es un tipo de malware que toma el control del navegador y, entonces, genera falsa publicidad con el objetivo de reunir información o recaudar dinero. También puede llevar a entrar a webs comprometidas. Los anuncios que genera suelen aparecer como ventanas emergentes tras la instalación de programas gratuitos.

Uno de los primeros adware que cobraron importancia fue *DollarRevenue*, el cual instalaba en el navegador una barra de herramientas para controlar las webs que visitaba la víctima y que mostraba anuncios falsos en dichas webs o en ventanas emergentes. Además, contribuyó enormemente al ataque de unos bots que afectó a una gran cantidad de ordenadores.



Publicidad en ventanas emergentes

Una **puerta trasera** o **backdoor** es un tipo de malware que aprovecha las vulnerabilidades en la seguridad de un ordenador para generar una vía de acceso no autorizada mediante la cual se puede tomar el control del ordenador sin ser detectado.

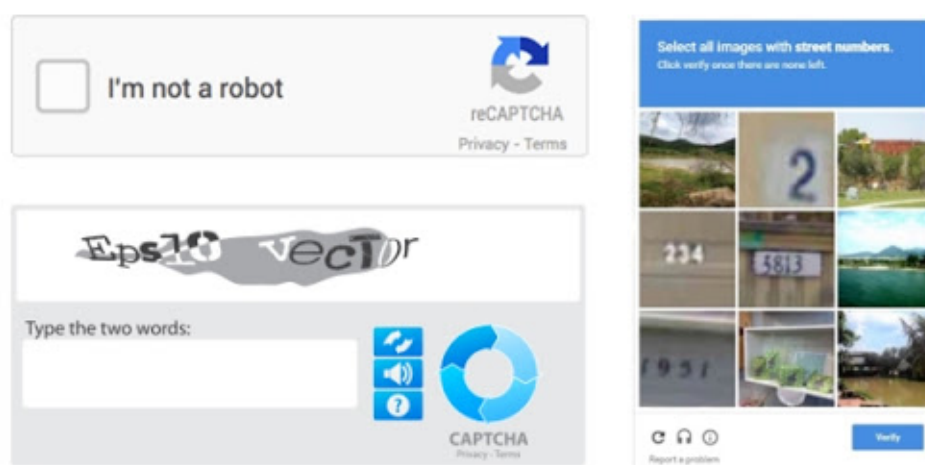
Una puerta trasera puede estar presente en un ordenador por diversos motivos, como haber sido creada por un error del usuario o por un troyano con esa capacidad, o el ordenador puede haber sido vendido con ella, por ejemplo.

Un **bot** es un tipo de malware que interactúa con servicios de red y que, tras infectar un ordenador, se conecta a un servidor central que controlará una red completa de ordenadores infectados.

Los bots se propagan como los gusanos, pueden realizar registros de teclas como los spyware y tienen otras habilidades como las de transmitir spam o abrir backdoors, entre otras. Para

combatirlos, al acceder a algún sitio web, se suele recurrir a las siguientes estrategias, con las que se pretende comprobar si se es bot o humano:

- Teclar una clave alfanumérica cuyos símbolos estén distorsionados y sean difíciles de leer.
- Marcar una casilla en la que se afirma no ser un robot.
- Mostrar unas imágenes de entre las cuales habrá que seleccionar aquellas en las que aparezca un determinado objeto, como semáforos, motocicletas o, como en el ejemplo de la siguiente imagen, calles numeradas.



Un **exploit** es un tipo de malware que ataca determinadas vulnerabilidades de la seguridad de un ordenador para llevar a cabo su verdadero objetivo. Este objetivo suele ser introducir en el ordenador otro tipo de malware. Aunque, a veces, simplemente se usa para descubrir brechas en la seguridad.

Existen los llamados **kits de exploit**, que son programas que almacenan los exploit más importantes. Estos kits se pueden encontrar en algunas webs y son usados por los hackers. Uno de los más usados es **RIG**.

Un **keylogger** es un tipo de malware que reúne información del usuario por medio de un registro de teclas. Son similares a los spyware.

Un modo de contrarrestarlos es crear un teclado virtual que cambie la posición de los símbolos con cada ejecución y usarlo para escribir contraseñas. Esto es usado, por ejemplo, por numerosas entidades bancarias para el acceso a la banca online.

Un **riskware** es un tipo de malware que abre brechas en la seguridad de un ordenador, las cuales pueden ser aprovechadas para atacarlo.

Incluyen varios programas, algunos de ellos para administrar los dispositivos de forma remota, descargar archivos o monitorear las acciones realizadas.

Un **rootkit** es un tipo de malware que, evitando la seguridad del ordenador, oculta su presencia y la de otros malware permitiendo al atacante actuar de forma más cómoda.

Un ejemplo es el llamado *Necurs*, el cual infectó en un mes más de 80000 usuarios de *Windows 7*. Generalmente, accedía a los ordenadores a través de páginas web y de correos electrónicos. Una vez dentro, descargaba una gran cantidad de malware y creaba backdoors que permitían al atacante controlar de forma remota el ordenador. En 2019, una evolución de este malware causó un gran daño a una importante empresa española.

Un **scareware** es un tipo de malware que plantea al usuario soluciones de pago a falsos problemas.

Por ejemplo, falsos antivirus que limpian falsos malware.

La mejor forma de proteger un ordenador de los malware es mantener el sistema operativo limpio descargando regularmente parches y mejoras y asegurándose de que el ordenador está protegido por la última versión de un antivirus de confianza.

## 2.2 *Funcionamiento y partes de un malware*

En esta sección, vamos a ver los distintos módulos que forman la estructura de un malware:

- Módulo de propagación o infección.
- Módulo de ataque o payload.
- Módulo de defensa.

### 1.2.1 *Módulo de propagación o infección*

El módulo de propagación o infección de un malware es el encargado de buscar víctimas a las que infectar. Esto se consigue haciendo uso de unos infectores que adjuntan al código del archivo atacado o archivo host el código malicioso del malware. Los primeros infectores fueron los virus. Aunque a día de hoy no se usan por los avances tecnológicos, es interesante estudiarlos. Es por eso que vamos a ver los tipos que hay:

- Virus del sector de arranque.
- Virus multiparte.
- Infectores de archivos.

#### 1.2.1.1 *Virus del sector de arranque*

Infectando el sector de arranque del disco, el cual contiene el código ejecutable, el virus logra su principal objetivo: controlar el flujo de ejecución del sistema. Para ello, toma el control de las primeras instrucciones del código del sector de arranque, al que le devuelve el control tras haber sido ejecutado. El espacio de código del que dispone este sector es muy reducido, lo que obliga al virus a ocultar su código en otros sectores del disco.



### 1.2.1.2 Virus multiparte

Estos virus infectan primero a los archivos host y después al sector de arranque. Si, además, admiten infecciones MBR (Master Boot Record, la estructura de datos más importante en el disco), buscan discos duros fijos a los que intentan infectar.

### 1.2.1.3 Infectores de archivos

Los infectores de archivos se adhieren a los archivos host, los cuales, una vez infectados, propagan el virus. Al ejecutarse un archivo infectado, lo que se ejecuta primero es el código del virus. Es después cuando se ejecuta el código del archivo host, logrando, así, que la víctima no aprecie nada a simple vista. Los archivos se pueden infectar de dos formas:

- Mediante infección directa: el virus busca archivos en el sistema a los que infectar.
- Mediante infección en memoria: el virus espera a que el archivo host se ejecute y cargue en memoria para adherirse a su código. Una vez hecho esto, el código del virus se guarda en el archivo en el disco.

Por tanto, la infección directa tiene un mayor alcance y potencial, ya que puede infectar a todos los archivos del sistema, independientemente de si ya han sido ejecutados o no.

Hay varios tipos de infectores de archivos:

- Macros.
- Scripts.
- Ejecutables.

### Macros

Un **macro** es un conjunto de instrucciones que lleva a cabo, de forma automática, una determinada tarea. Se pueden construir utilizando un lenguaje de programación de macros que permite al usuario programar tareas para que se ejecuten automáticamente. Este lenguaje también puede ser usado para la creación de virus. Los infectores creados a partir de este lenguaje se conocen como **macrovirus**.

Los principales macrovirus se han creado usando el lenguaje macro de Microsoft Office. Estos son:

- Macrovirus de plataforma única (Word, Excel, Access, PowerPoint): solo infectan archivos del mismo tipo. Por ejemplo, un archivo Excel solo puede infectar a otros archivos Excel.
- Macrovirus multiplataforma: a diferencia de los macrovirus de plataforma única, estos pueden infectar a archivos de Microsoft Office de otro tipo. Por ejemplo, un archivo Excel puede infectar a un archivo Word. Además de a los archivos de Microsoft Office, también pueden infectar a los archivos ejecutables.

### Scripts

Los scripts pueden ser independientes al archivo host, no como los macros. Los lenguajes de script más usados son JavaScript y VBS. Cualquier archivo que use o pueda interpretar scripts puede ser infectado.

### Ejecutables

Algunos infectores de archivos ejecutables solo pueden infectar archivos del mismo tipo, es decir, por ejemplo, archivos ejecutables del tipo `.exe` solo pueden infectar a otros archivos `.exe`. Sin embargo, hay otros que pueden infectar a cualquier tipo de archivo ejecutable. Sea como fuere, siempre se siguen los mismos patrones de infección, los cuales nos permiten clasificar los virus y los infectores de archivos. Dichos patrones son los siguientes:

- Virus que sobrescriben.
- Virus que acompañan.
- Virus que parasitan.

Veámoslos más detenidamente:

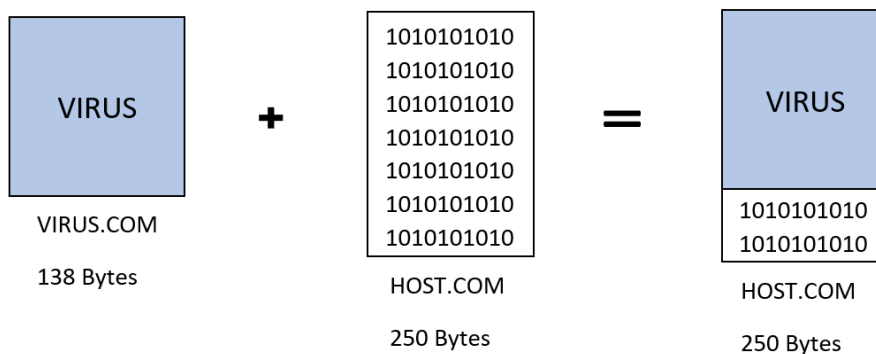
#### *Virus que sobrescriben*

Este es el tipo de infector más destructivo, pues sobrescribe el código del archivo host con el suyo. Los primeros ataques de estos virus se basaban en reemplazar el archivo host por una copia del virus y dotar a este último del nombre del host. Esto hacía más fácil su detección, pero también beneficiaba su tarea destructiva.

La única forma de recuperar un archivo sobrescrito es mediante una copia de seguridad previa a la infección.

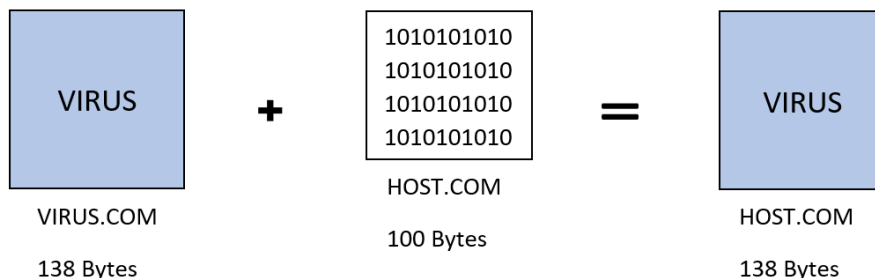
Podemos ver, a continuación, ejemplos de los resultados de ataques de estos virus:

- Si el archivo host posee un tamaño mayor que el del virus, se obtiene un archivo compuesto por el virus y por los bytes restantes del final del archivo host.



En este caso, el código del virus se ejecuta antes que el del archivo host.

- Si el archivo host posee un tamaño menor o igual que el del virus, se obtiene el mismo virus, pues ha sobrescrito el archivo host por completo. Así, solo se ejecutará el código del virus.



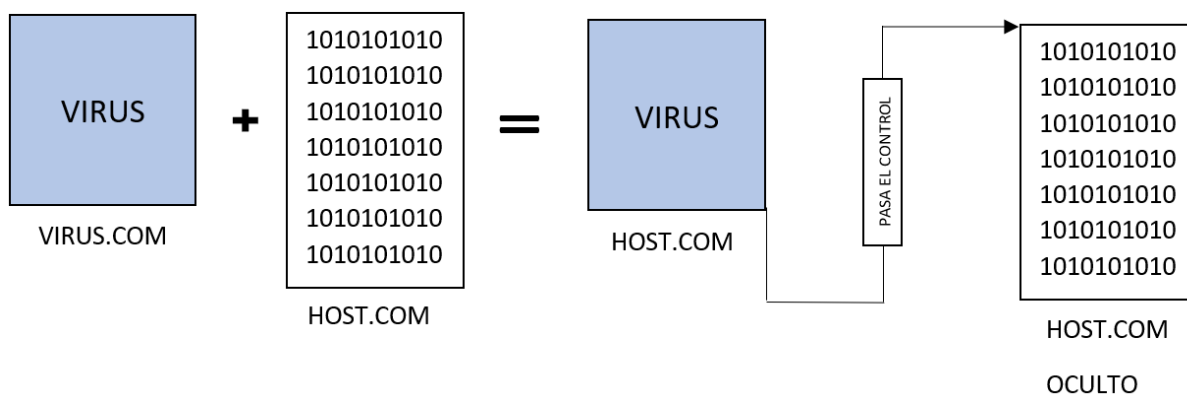
*Virus que acompañan*

Al contrario que los virus que sobrescriben, estos no adjuntan su código al del archivo host. Sí que tienen en común que el primero en ejecutarse es el código del virus. Después, le pasa el control al código del archivo host para que se ejecute como estaba previsto y, así, no levantar sospechas. Lo que hace que esto sea posible es lo siguiente:

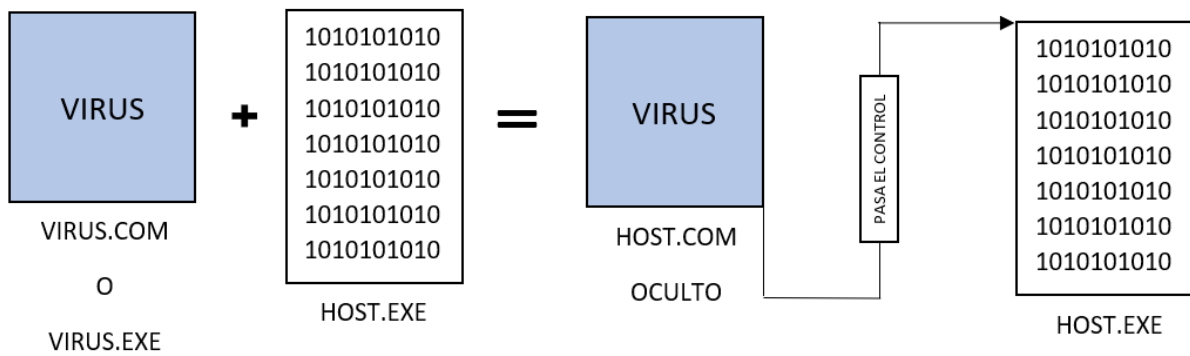
- Jerarquía de ejecución del tipo de archivo. El orden es *.com*, *.exe* y *.bat*.
- Posibilidad de ocultar un archivo o parte de él.

Para evitar estos problemas, es recomendable acostumbrarse a escribir el nombre completo de un archivo cuando se vaya a ejecutar, incluyendo su extensión.

Veamos algunos ejemplos:



Se puede observar que, cuando el virus infecta el archivo host, se apropia de su nombre y lo oculta. Así, al ejecutar el archivo llamado HOST.COM, se está ejecutando realmente el virus. Después, le pasa el control al verdadero archivo host para que se ejecute.

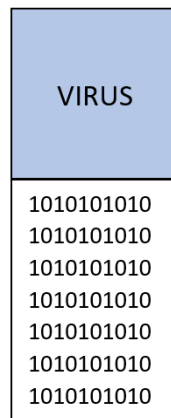


En este caso, un virus de extensión *.com* o *.exe* infecta un archivo host de extensión *.exe* y, en lugar de ocultar el host, se cambia el nombre y se oculta a sí mismo. Así, haciendo uso de la jerarquía de ejecución, logra ejecutarse primero. Después, le pasa el control al código del archivo host para que se ejecute.

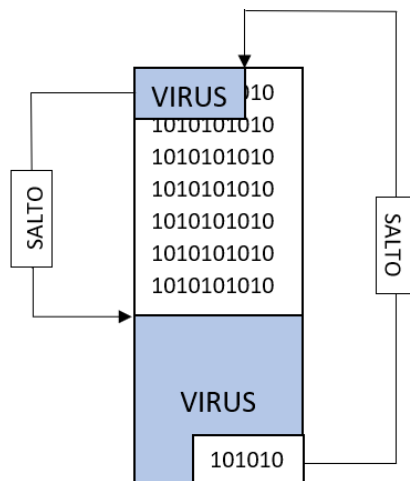
### *Virus que parasitan*

Este tipo de virus se adhiere al archivo host a la vez que lo infecta, sin evitar que funcione como debe. Toma el control y guarda la ubicación de la primera instrucción del archivo host. Entonces, el virus se ejecuta primero y después pasa el control al código del archivo host. Hay dos tipos de virus que parasitan:

- Prepending virus: simplemente se adhieren al inicio del código del archivo host, logrando, así, ejecutarse antes que el propio host.



- Appending virus: el virus se adhiere al final del archivo host y secuestra su primera instrucción. Además, guarda su ubicación. De esta forma logra ejecutarse primero, pasándole después el control al código del archivo host.



### 1.2.2 Módulo de ataque o payload

El **payload** de un malware es el módulo de ataque, es decir, es la función que muestra qué tipo de malware es, pues contiene la parte maliciosa del código. Por tanto, puede ser considerado como la parte más importante del malware.

El objetivo principal de un malware es que el payload se ejecute correctamente. Sin embargo, a veces, puede encontrarse con problemas que le impidan ejecutarse por completo y que tienen que ver con las dependencias del malware. Estas dependencias pueden ser de varios tipos:

- Dependencia del entorno.
- Dependencia del programa.
- Dependencia del tiempo.
- Dependencia de acciones.
- Dependencia del usuario.
- Dependencia del archivo.

#### *Dependencia del entorno*

Los malware dependen de los entornos y solo tendrán éxito si se ejecutan en el adecuado, es decir, en el sistema operativo para el que están diseñados. Además, para facilitar su trabajo, se les puede dotar de la capacidad de desactivar el firewall de la red y la protección del antivirus, entre otras funciones presentes en el sistema. También hay que tener en cuenta que si el sistema se actualiza, el malware no funcionará, por lo que se deberá crear una nueva versión suya actualizada.

#### *Dependencia del programa*

Los malware con funciones específicas suelen depender de programas. Por ejemplo, los gusanos de correo masivo tienden a necesitar que el usuario utilice un navegador de internet para acceder a su correo web o que esté presente en el ordenador un cliente de correo electrónico como Outlook.

### *Dependencia del tiempo*

Los malware se pueden programar para que ataquen de inmediato o para que permanezcan inactivos durante un tiempo determinado antes de atacar. Esto depende del payload del malware, el cual determina la fecha y hora de ejecución.

### *Dependencia de acciones*

Los malware también se pueden programar para que su payload se ejecute tras una acción o una serie de acciones producidas en el sistema, tales como pulsar una combinación de teclas.

Un ejemplo es el presentado por un keylogger, el cual entra en acción cuando se entra en la banca online y se realizan unas pulsaciones de telcas, las cuales son registradas.

### *Dependencia del usuario*

Algunos malware, aunque se intenta que no sea así, dependen de que el usuario realice alguna acción. Infectan sistemas en función del rol que desempeña cada usuario, pues, en una empresa por ejemplo, no todos tienen acceso a la misma información.

### *Dependencia del archivo*

Los malware que dependen de archivos suelen ser los que roban información. Actúan buscando documentos con palabras o extensiones clave codificadas en su código, y, si los encuentran, envían copias a los atacantes.

## *1.2.3 Módulo de defensa*

Una vez dentro del ordenador, el malware se encuentra expuesto ante los investigadores, quienes pueden estudiarlo para conocer sus mecanismos y tecnologías y, así, combatirlo. Esto no les interesa a los atacantes, por lo que dotan al malware de un módulo de defensa para protegerlo. Este módulo dispone de unos mecanismos de protección que pretenden evitar la detección de los productos de seguridad y el análisis de los investigadores, o, al menos, dificultarles el trabajo, consiguiendo, de esta manera, ganar un valioso tiempo en el que el malware intentará llevar a cabo su objetivo.

También existen malware que no requieren protección, pues su ataque es tan rápido que no puede ser contrarrestado a tiempo.

Estos mecanismos de protección presentan varias capas de dificultad variable. Todas estas capas se pueden romper, pero la cuestión reside en el tiempo empleado para ello. Cuanto más difícil sea romperlas, más tiempo se tardará en hacerlo y más daño hará el malware.

Todo malware tiene dos estados, uno estático (antes de ser ejecutado) y otro dinámico (después de ser ejecutado). Se necesita protección en ambos estados. En el primero, para que no se le detecte y se pueda activar, y, en el segundo, para alcanzar su propósito. Veamos los mecanismos de protección más usados en ambos estados.

### 1.2.3.1 Mecanismos de protección de un malware en estado estático

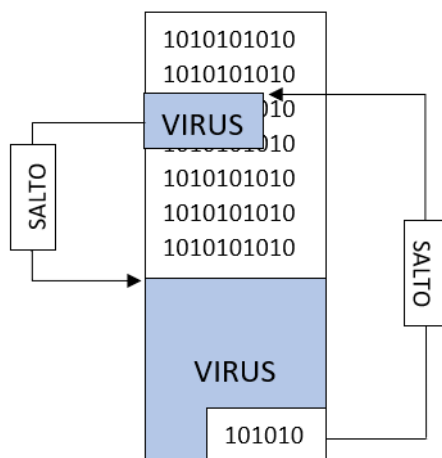
Un malware en este estado no está activo, por lo que un analista puede estudiarlo extrayendo su código. De esta forma, se puede descubrir cómo funciona y cómo detenerlo. Es por eso que los atacantes protegen el código del malware.

Los mecanismos más usados en este estado son:

- Ocultar el punto de entrada o inicio de ejecución.
- Encriptado básico del código.
- Polimorfismo.
- Metamorfismo.
- Mecanismos anti-Reversing.

#### Ocultar el punto de entrada o inicio de ejecución

El punto de entrada de un malware es un indicador de su primera línea de código. Por tanto, es importante ocultarlo del análisis y del escaneo de los antivirus. Una manera de ocultarlo cuando se trata con malware que infectan a otros archivos es introducir parte de su código en una parte intermedia del código del archivo host, tal y como aparece en la siguiente imagen.



Se puede observar que comienza ejecutándose el código del archivo host, pero, en pleno proceso, se ejecuta el código del malware. Al final, termina de ejecutarse el del archivo host.

#### Encriptado básico del código

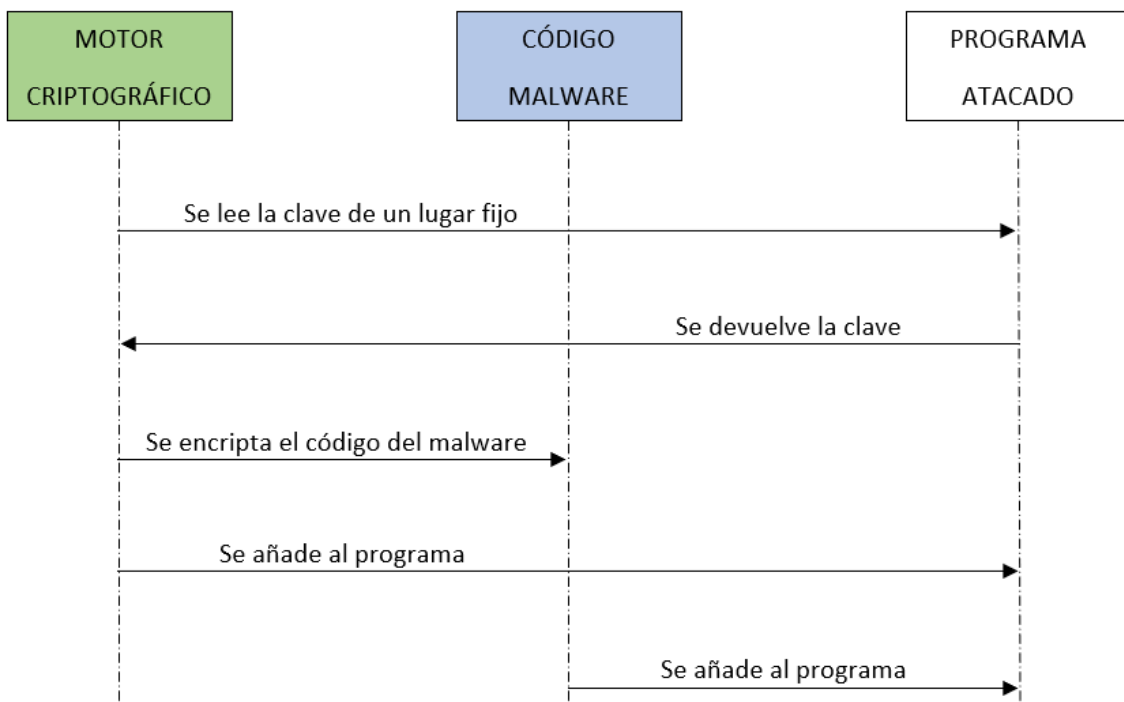
Este mecanismo consiste en ocultar el código del malware encriptándolo por completo. Un malware encriptado está formado por tres componentes:

- El motor criptográfico.
- La clave de encriptación y desencriptación.

- El código del malware.

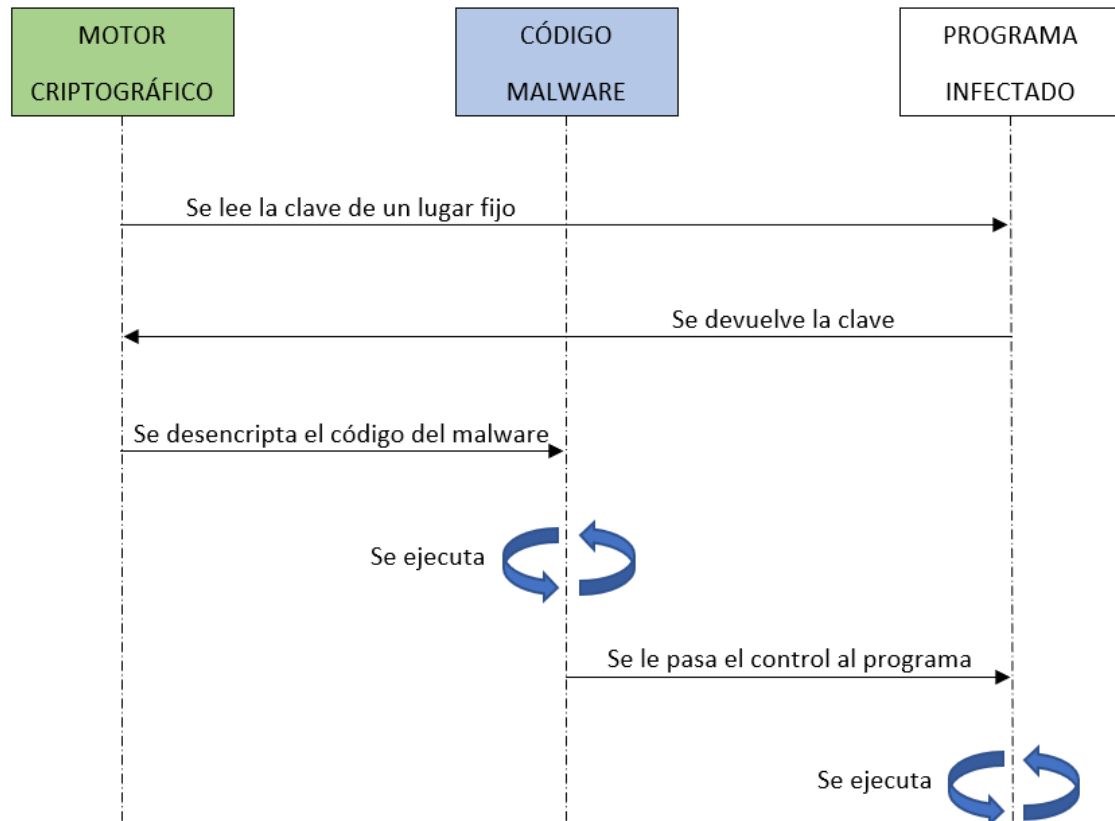
En primer lugar, se obtiene una clave a partir de una serie de bytes que están en una ubicación fija del programa que va a ser atacado. Como se ha dicho, esta ubicación es fija. Sin embargo, los bytes citados ahí son diferentes para cada archivo, por lo que nunca hay dos infecciones iguales.

Después, se devuelve esa clave y se usa para encriptar el código del malware. Una vez encriptado, el motor criptográfico y el código del malware, por este orden, se añaden al programa objetivo.



Ya infectado el programa, el motor criptográfico vuelve a actuar como antes para obtener una clave, la cual será usada para desencriptar el código del malware. Después de desencriptarlo se ejecuta y, entonces, le pasa el control al programa infectado para que se ejecute también, tal y como se puede ver en el siguiente esquema.



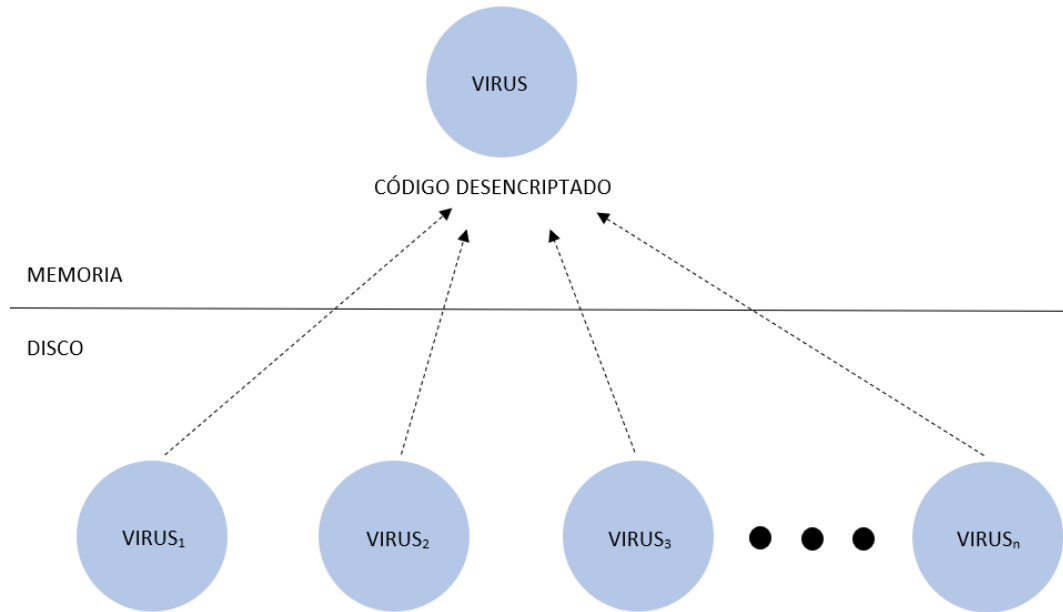


La debilidad de este mecanismo de defensa reside en que el motor criptográfico es constante. Esto permitió que los productos de seguridad hallaran la forma de detectar el mecanismo.

### *Polimorfismo*

Para solucionar los problemas surgidos con el anterior mecanismo de defensa, se crearon unos motores de mutación, los cuales permitían que el motor criptográfico cambiara con cada infección sin cambiar su funcionalidad. Así, se conseguía que las tres componentes del encriptado del código del malware no se mantuviesen constantes. A este mecanismo se le llama **polimorfismo**. Un malware que usa este mecanismo es conocido como **malware polimórfico**.

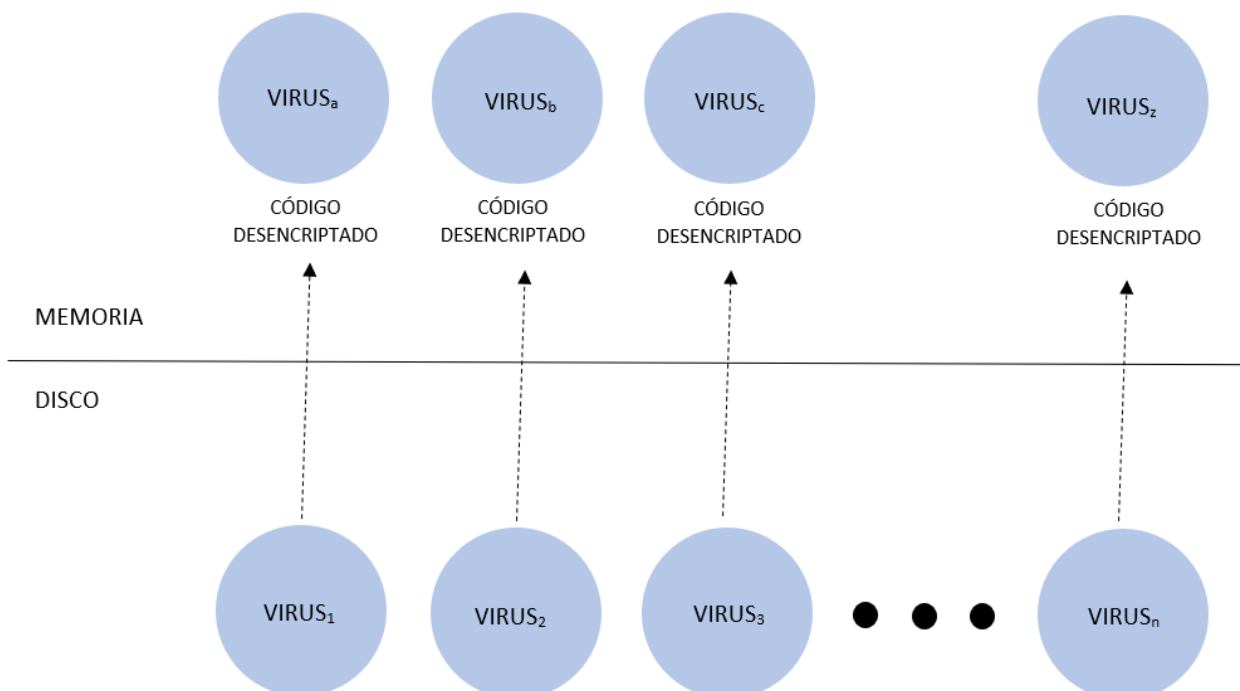
Sin embargo, sigue existiendo una debilidad. Tras el proceso de descriptado del código, el malware está expuesto, pues el código es constante.



Entonces, surge la posibilidad de detectar el código del malware en la memoria. Pero, ante estos malware, no es efectivo un escaneo estático, por lo que los antivirus realizan escaneos dinámicos, analizando los programas que se están ejecutando en la memoria.

### *Metamorfismo*

De nuevo, se intenta mitigar los problemas del mecanismo anterior. Los atacantes se dieron cuenta de que con el motor de mutación podían modificar todo el código del malware, obteniéndose cada vez una infección distinta en el disco y, también, en la memoria. A estos malware se les conoce como **malware metamórficos**.



Aún así, para transformarse, el malware debe analizar su propio código y modificarlo. Esto presenta una mínima debilidad y es que los investigadores también pueden modificar el código, aunque no es tarea sencilla.

### *Mecanismos anti-Reversing*

Estos mecanismos se centran en revertir el proceso del ataque de un malware, ya que, de esta forma, pueden surgir ideas sobre cómo vencerlo. El mayor problema que presenta este proceso es el tiempo, pues, dependiendo de la dificultad del malware, se puede tardar demasiado tiempo en revertir el ataque. Si se tarda más en entender el malware que en que este actúe, se considera que el ataque ha tenido éxito. Quien realiza este trabajo recibe el nombre de **reversor**.

Entonces, los atacantes crean unas técnicas conocidas como técnicas anti-Reversing para defender al malware de este mecanismo y lograr retrasar y dificultar el trabajo de los reversores. Las más usadas son las anti-descompiladores y las anti-desmontadores.

El reversor necesita obtener el código del malware y, para esto, tiene que descompilarlo o desmontarlo. Para ello, puede aprovecharse de que las técnicas anteriores solo son efectivas con descompiladores y desmontadores compatibles con el malware. Es decir, al reversor le interesa usar descompiladores y desmontadores que no sean compatibles con el malware.

#### *1.2.3.2 Mecanismos de protección de un malware en estado dinámico*

Un malware se encuentra en este estado cuando se ejecuta. Por tanto, puede hacer uso de todas sus funciones y mecanismos de protección. Los más usados son los siguientes:

- Anti-debugging.
- Anti-sandboxing.
- Bloqueo del entorno.
- Antiescaneo de antivirus.

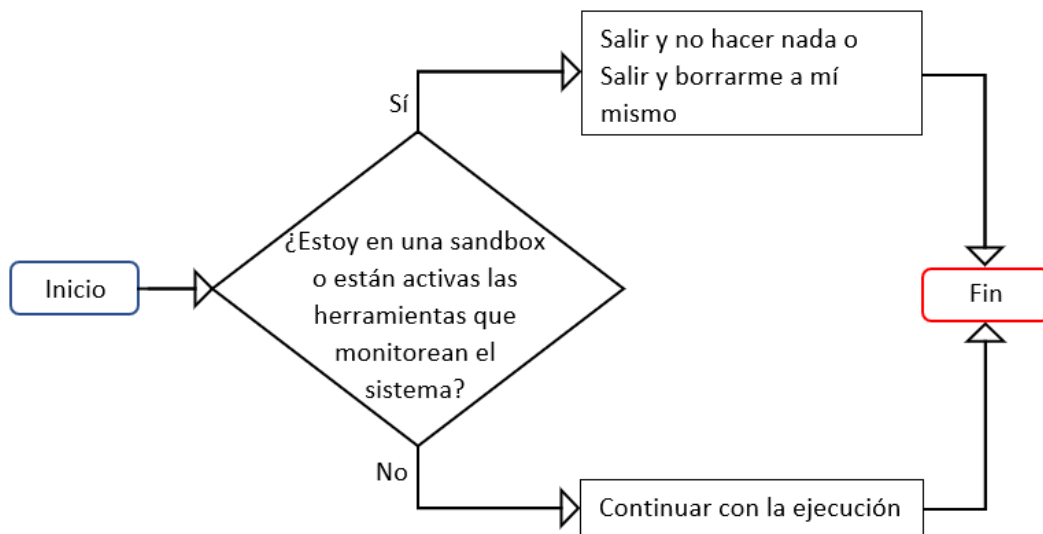
### *Anti-debugging*

Los reversores utilizan los depuradores para observar todas las acciones que realiza el malware mientras se ejecuta. Por tanto, son una herramienta muy importante para ellos, lo que provoca que los atacantes intenten combatirlos. Entonces, los antidepuradores suelen engañar al depurador para que siga un flujo de ejecución sin salida.

### *Anti-sandboxing*

Una sandbox es un espacio cerrado y limitado en el que se puede ejecutar un programa. Está compuesta por el entorno de la propia sandbox, que es donde se ejecuta el malware, y por unas herramientas que monitorean el sistema, las cuales registran todas las acciones realizadas por el malware.

El mecanismo anti-sandboxing pretende que el malware no se ejecute en la sandbox, evitando que se extraiga información de él. Para ello, cubre la detección de las dos componentes de la sandbox. Así, el malware no se ejecutará ni realizará ninguna acción si detecta que va a ejecutarse en una sandbox o que están activas las herramientas que monitorean el sistema.



### *Bloqueo del entorno*

Cuando el malware se ejecuta por primera vez, usa información exclusiva del entorno en el que se encuentra para mutar y, así, no poder ser ejecutado en un entorno distinto. Es decir, se realiza un bloqueo del entorno, el cual impide que se realice un análisis dinámico.

### *Antiescaneo de antivirus*

Si el antivirus posee una firma que coincida con las características del malware, puede detectarlo e identificarlo. En caso contrario, es decir, si el malware es nuevo, el antivirus utiliza una detección heurística. Entonces, si el malware detecta el antivirus, lo apaga. Otra forma de evitar el escaneo del antivirus es incluirse en su lista de no escanear.

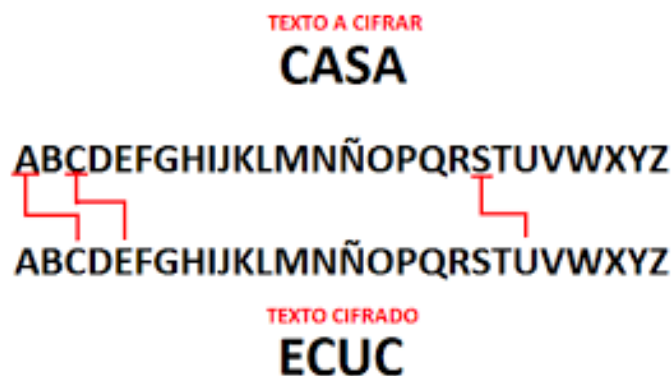
## Criptografía

Han aparecido en el anterior capítulo palabras como «encriptado» o «criptográfico», las cuales proceden de la palabra «criptografía». Pero, ¿qué es la criptografía? Este concepto surge de las palabras griegas *kryptós* (oculto) y *graphé* (grafo). La Real Academia Española la define como «el arte de escribir con clave secreta o de un modo enigmático».

Siempre ha existido la voluntad de enviar mensajes de forma que tan solo el destinatario pudiese leerlos. De esa necesidad surge la criptografía.

La **criptografía** consiste en la creación de procesos o técnicas para cifrar información. Sus orígenes se remontan a hace miles de años. Ya se usaba en tiempos de guerra para enviar mensajes que no pudiesen leer ni el mensajero ni los enemigos.

Una de las primeras técnicas es la conocida como cifrado de César, usada por Julio César. Esta técnica consiste en desplazar las letras del alfabeto y hacer corresponder a cada una otra letra. Por ejemplo:



Aquí, cada letra se desplaza dos lugares a la derecha, de forma que a la A le corresponde la C, a la B la D y, así, sucesivamente. Por tanto, la palabra **CASA** se cifraría como **ECUC**.

Nosotros nos vamos a centrar en cómo usar la criptografía para crear avanzados malware. Por ejemplo, los módulos de un malware vistos en el capítulo anterior hacen uso de técnicas criptográficas.

Sin embargo, la criptografía también tiene enemigos y son aquellos que intentan romper sus técnicas y descifrar la información. Es entonces cuando surge el término criptoanálisis.

El **criptoanálisis** consiste en la creación de procesos o técnicas para descifrar información previamente cifrada.

La criptografía y el criptoanálisis constituyen lo que se conoce como **criptología**.

A lo largo de este capítulo estudiaremos la función de la criptografía en el ámbito de los malware, así como las técnicas que usa.

### 3.1 Primeros criptovirus

Los pioneros en el uso de la criptografía en los malware fueron Adam Young y Moti Yung.

Adam era un estudiante que tenía interés por los virus. Cuando trató TEA (Tiny Encryption Algorithm), un algoritmo de cifrado simétrico, se dio cuenta de que era un algoritmo muy pequeño, es decir, ocupaba muy poco espacio en el disco y consumía muy poca memoria de acceso aleatorio, lo que hacía que fuese muy difícil de combatir. Esto llevó a Adam a investigar cómo usarlo para atacar a sistemas informáticos. La mayoría de virus usaban técnicas de encriptado en las que se escogía una clave que se usaba repetidas veces para ocultar la mayor parte del virus. El hecho de usar tantas veces la misma clave hacía que no fuese seguro. Es entonces cuando aparece la oportunidad de TEA, que permite crear virus polimórficos más difíciles de detectar y, por tanto, más devastadores. El virus almacena las claves de descifrado en el dispositivo infectado. Cuando el virus está en memoria, descifra los datos cuando se accede a ello, por lo que el usuario no nota que ha comenzado a cifrar.

Se modificó el virus One-half para que no contuviera el algoritmo de descifrado, dándole, así, al atacante la ventaja de que solo él podría descifrar los datos cifrados, quitándole esta posibilidad a la víctima. Sin embargo, esto tenía sus puntos débiles, ya que, a partir del algoritmo de encriptado, se podía deducir el de descifrado. Otra forma de ataque era la de borrar directamente los datos, sin cifrar nada.

El virus One-half permitía ver los puntos débiles de los virus. Con la máquina de Turing se podía saber en qué estado se encontraba un virus y se podía descubrir qué acciones iba a realizar. Fue entonces cuando se dieron cuenta de que la visión del virus del atacante y la de la víctima eran simétricas. Por tanto, había que hallar la forma de que el atacante pudiese seguir viendo la clave y que la víctima no lo hiciera, haciendo así sus visiones asimétricas. La criptografía asimétrica es la que se conoce como criptografía de clave pública.

En este nuevo ataque, se usa un criptosistema de clave pública como el RSA para la carga del virus. Antes de que el virus se despliegue, el atacante genera un par de claves RSA para montar el ataque. La clave pública se inserta en el virus, mientras que la privada es guardada en secreto. A partir de un hecho determinado, se cifran ciertos datos cruciales que serán secuestrados. Como la clave privada no se puede obtener a partir de la pública, a no ser que haya una copia de seguridad, la única persona capaz de descifrar estos datos es la que posee la clave privada, es decir, el atacante. De esta forma, se puede usar estos ataques para extorsionar a las víctimas.

Adam pensaba que podía hacer una tesis sobre esto. Se puso manos a la obra y consiguió ponerse en contacto con Moti Yung, profesor de su universidad. Moti ya estaba interesado en los ataques a sistemas informáticos y sabía del peligro que conllevaba trabajar con virus, pues se podía infectar por accidente algunos dispositivos durante la experimentación. Adam tenía un problema: a pesar de tener una sólida base de ingeniería, tenía unos conocimientos matemáticos demasiado básicos. Pero esto no impidió que Moti aceptara dirigir su tesis, pues poseía un gran y sincero interés en el tema. Enseguida, Moti notó que los conocimientos de Adam sobre virus eran más amplios de lo normal. Esto se debía a que se había formado por su cuenta. Entonces, Moti le ayudó para aprender teoría de números.

Adam abordaba la criptografía desde un punto de vista fuera de lo usual, incluso nuevo para Moti. Ambos bautizaron como **criptovirus** a los virus informáticos que contienen y usan una clave pública. Estos criptovirus son únicos, pues solo el atacante puede deshacer los cálculos realizados. Durante sus estudios encontraron dos defectos a la hora de realizar el ataque:

- Para poder cifrar grandes cantidades de datos tenían que dividirlos en bloques más pequeños que pudiesen ser cifrados por el RSA. Pero el RSA es más lento que otros algoritmos, por lo que el ataque llevaría más tiempo.
- Si el atacante le diese la clave privada a la víctima, esta podría hacerla pública para evitar que se pudiera extorsionar a más gente.

Se podía resolver estos defectos haciendo que el virus no cifrase los datos directamente con la clave pública, sino que generase una clave simétrica aleatoria que fuese la que cifrara los datos. Por tanto, la clave pública introducida en el virus cifraría la clave simétrica. Este método se conoce como cifrado híbrido. Si la víctima quiere recuperar los datos, debe enviar al atacante el texto cifrado de la clave simétrica. Entonces, el atacante descifra los datos con la clave privada y envía la clave simétrica a la víctima.

Estos ataques solo son exitosos si no existe copia de seguridad o si el virus no ha sido observado mientras realizaba el ataque. En este caso, que la víctima publicara la clave simétrica no serviría de nada, pues dicha clave es aleatoria para cada víctima.

Más adelante, crearon su primer criptovirus. Lo probaron en un ordenador Macintosh SE /30 previniendo los posibles problemas como que este virus se replicara en otro ordenador. El criptosistema híbrido del virus estaba basado en el RSA y en TEA. Para crear aleatoriamente las claves simétricas, se hizo uso del Truerand de ATT, un generador de números aleatorios. Truerand era muy importante, pues cualquier debilidad que presentase podría permitir a la víctima encontrar una forma de recuperar los datos. Truerand puede crear una cadena inmensa de números aleatorios, consiguiendo, así, que el criptovirus sea considerado como un algoritmo probabilístico con acceso a la aleatoriedad generada por un dispositivo físico. Una vez usado este criptovirus, no se le devolvería la información a la víctima hasta comprobar que la información recibida es la correcta.

Continuando con la investigación se dieron cuenta de que los ataques de malware serían cada vez más poderosos conforme fuesen avanzando la criptografía y los algoritmos usados.

Desarrollaremos en las siguientes secciones los conceptos de criptografía de clave simétrica y asimétrica y de los criptosistemas.

### ***3.2 Criptosistemas y criptografía de clave pública y privada***

Como ya se ha dicho antes, con el objetivo de proteger una información que se quiere transmitir, se realiza, en el ámbito criptográfico, una transformación del texto original en un texto cifrado. A esta transformación se la conoce como **cifrado** y al proceso inverso como **descifrado**.

Al conjunto de algoritmos que realizan estas transformaciones se le llama **criptosistema**. Los criptosistemas pueden ser de clave privada o de clave pública.

**Definición 3.1.** Una *clave* es un parámetro que determina a un proceso de cifrado o de descifrado. Al conjunto de los posibles valores de una clave se le llama *espacio de claves*.

Las claves que suele usarse son de tipo texto. Este texto se transforma en una cadena binaria que será usada como clave de cifrado. Entonces, el algoritmo de cifrado usa esta clave para cifrar el texto, el cual se puede descifrar, sin perder información, con el algoritmo de descifrado.

La diferencia entre un criptosistema de clave privada y uno de clave pública reside en la relación existente entre las claves de cifrado y descifrado.

Los primeros criptosistemas estaban compuestos por:

- Un algoritmo de cifrado  $E$ .
- Un algoritmo de descifrado  $D$ .
- Un espacio de mensaje  $M$ .
- Un espacio de texto cifrado  $C$ .
- Un espacio de claves  $K$ .

Si el emisor quiere enviar un mensaje  $m \in M$  a un destinatario, primero lo cifra. El texto cifrado se denota por  $c$  y se representa como

$$c = E(m, k)$$

donde  $k \in K$  es una clave aleatoria. Es decir,  $E$  calcula  $c$  a partir de  $m$  y de  $k$ . Posteriormente,  $D$  obtiene  $m$  descifrando  $c$ , para lo que hace uso de  $k$ . Se puede representar como

$$m = D(c, k)$$

A estos criptosistemas que usan la misma clave  $k$  en los algoritmos de cifrado y descifrado se les llama **criptosistema simétrico**. Sin embargo, el hecho de no variar la clave es lo que hace débiles a estos criptosistemas, pues se puede deducir la clave de descifrado a partir de la de cifrado. Se dice que estos criptosistemas son de **clave privada**.

Al darse cuenta de esta debilidad, se crea lo que se conoce como **criptosistema asimétrico**, en el que las claves de cifrado y descifrado son diferentes. A diferencia de lo que ocurre con los criptosistemas de clave privada, la clave de descifrado no se puede obtener a partir de la de cifrado. Incluso una de ellas se hace pública. A este tipo de criptosistema se le llama criptosistema de **clave pública** y está compuesto por:

- Un algoritmo de cifrado  $E$ .
- Un algoritmo de descifrado  $D$ .
- Un espacio de mensaje  $M$ .
- Un espacio de texto cifrado  $C$ .
- Un espacio de clave privada  $K$ .
- Un espacio de clave pública  $P$ .

En este caso, el emisor escoge aleatoriamente una clave privada  $k \in K$ , la cual usa para calcular la clave pública  $p \in P$ . Para cifrar el mensaje  $m \in M$ , se usa  $p$  y se calcula el mensaje cifrado  $c$  así:

$$c = E(m, p)$$



Una vez cifrado el mensaje, se le manda  $c$  al destinatario, quien, usando la clave privada  $k$ , descifra el mensaje, obteniendo  $m$  de nuevo. Para ello, calcula

$$m = D(c, k)$$

Este cálculo solo lo puede realizar el destinatario, pues es el único que conoce  $k$ .

Los criptosistemas de clave pública son tan seguros porque se basan en problemas que no son resolubles de forma computacional. En ellos, se hace uso de las llamadas **funciones de una vía**, pues permiten crear criptosistemas con un cifrado relativamente sencillo pero con un descifrado que, a menos que se conozca la clave, es irresoluble computacionalmente.

**Definición 3.2.** Una **función de una vía**  $T_k$ , donde  $k$  es la clave de cifrado pública, es una transformación criptográfica de fácil aplicación pero con una inversa muy difícil (imposible computacionalmente hablando) de hallar sin conocer la clave de descifrado.

Un ejemplo de función de una vía son las **funciones de hash**, las cuales resumen el mensaje que se desea transmitir para facilitar su difusión.

La siguiente sección se va a dedicar a ejemplos de criptosistemas de clave pública, pues son los que son realmente efectivos y los que se usan en la actualidad.

### 3.3 Ejemplos de criptosistemas de clave pública

#### 2.3.1 RSA

El criptosistema de clave pública más conocido y usado es el llamado RSA. Le debe su nombre a las iniciales de los apellidos de quienes lo desarrollaron en 1978: Ronald Rivest, Adi Shamir y Leonard Adleman. Ellos se centraron en explotar la dificultad de factorizar números que sean producto de dos números primos muy grandes.

Antes de describir el algoritmo, introduzcamos un concepto que será necesario:

**Definición 3.3.** Se define como **función de Euler**  $\varphi$  de un número  $n$  a la función que indica el número de números enteros positivos menores o iguales que  $n$  y coprimos<sup>1</sup> con él.

Esta función viene definida por

$$\varphi(n) = n \prod_{p|n} \left(1 - \frac{1}{p}\right),$$

donde  $p$  es un número primo.

En particular, para un número primo  $p$  se tiene que

$$\varphi(p) = p - 1.$$

Además, para  $m$  y  $n$  coprimos, se tiene que

$$\varphi(mn) = \varphi(m)\varphi(n).$$

A continuación, vamos a describir los pasos a seguir del algoritmo del RSA:

<sup>1</sup>Dos números enteros son coprimos si su máximo común divisor es 1.

1. Se toma dos números primos muy grandes,  $p$  y  $q$ .
2. Se calcula  $n = pq$ .
3. Se calcula  $\varphi(n) = \varphi(pq) = \varphi(p)\varphi(q) = (p-1)(q-1)$ .
4. Se toma un número  $e \in \mathbb{Z}$  tal que  $1 < e < \varphi(n)$  y tal que  $\text{mcd}(e, \varphi(n)) = 1$ .
5. Se calcula el inverso  $d$  de  $e$  módulo  $\varphi(n)$ , es decir, se resuelve  $d \cdot e \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$ .

La clave pública está formada por el par  $(e, n)$  y la clave privada por el par  $(d, n)$ .

6. Cifrado del mensaje  $m$ :  $c = m^e \pmod{n}$ , donde  $c$  es el mensaje cifrado.
7. Descifrado del mensaje  $c$ :  $m = c^d \pmod{n}$ .

Veamos un ejemplo realizado en Mathematica:

```

1  In[1]:= p = RandomInteger[{2^1024, 2^1025}] (*Se crea un entero
      aleatorio p entre 2^1024 y 2^1025*)
2
3  Out[1]=
      33461956615367513775583994797863961270692903154538756438611870\
4  87275456574592255914504936564309321668542918874048394997972021349120\
5  40919244492875227106330590869389419760873094360910213723981464529012\
6  93500982272854446596428841050799011331700094795683589543747145205188\
7  0471299849068445757599801527460208324748569
8
9  In[2]:= While[PrimeQ[p] == False, p++] (*Si p no es primo, se le va
      sumando una unidad hasta conseguir que lo sea*)
10
11 In[3]:= p
12
13 Out[3]=
      33461956615367513775583994797863961270692903154538756438611870\
14 87275456574592255914504936564309321668542918874048394997972021349120\
15 40919244492875227106330590869389419760873094360910213723981464529012\
16 93500982272854446596428841050799011331700094795683589543747145205188\
17 0471299849068445757599801527460208324748901
18
19 In[4]:= q = RandomInteger[{2^1024, 2^1025}] (*Se crea un entero
      aleatorio q entre 2^1024 y 2^1025*)
20
21 Out[4]=
      34254514320429077419409006342611140381074781405478260880617162\
22 80478068635271301803108884567821300011466093138740143832373045106768\
23 33831818618553942950506805008330060364946632394076615777136270678600\
24 08491533095529883095309139918344432720364682867518226167789034005349\
25 5915057333469535397346561702270400284630122
26
27 In[5]:= While[PrimeQ[q] == False, q++] (*Si q no es primo, se le va
      sumando una unidad hasta conseguir que lo sea*)

```

```

28
29 In[6] := q
30
31 Out[6]=
32     34254514320429077419409006342611140381074781405478260880617162\
33     80478068635271301803108884567821300011466093138740143832373045106768\
34     33831818618553942950506805008330060364946632394076615777136270678600\
35     08491533095529883095309139918344432720364682867518226167789034005349\
36     5915057333469535397346561702270400284630213
37
38 In[7] := n = p*q (*Se calcula el producto de p y q*)
39
40 Out[7]=
41     11462230720706830026814372372053752131768620662402701680493473\
42     44369059785167545492405511985021956434118997893939124253840042595826\
43     09043806161731456864292028258039868855630733440796416429449368558481\
44     39462741924774988516572210725290917981227037141111557860025908673146\
45     33432852240420959370818618021331703651199722649723980833737886199492\
46     17840993892706389050954394750507330319307325329287368223337655317574\
47     54061650788745850190782098487492618822459265588801101371275957954238\
48     28283486134912827002743329123782343053397660295787089237615849768519\
49     82493175401084811205427676391034078548373498076588251362702926049328\
50     052863145913
51
52 In[8] := fidn = (p - 1)*(q - 1) (*Se calcula la funcion de Euler de n
53 *)
54
55 Out[8]=
56     1146223072070683002681437237205375213176862066240270168049347\
57     34436905978516754549240551198502195643411899789393912425384004259582\
58     60904380616173145686429202825803986885563073344079641642944936855848\
59     13946274192477498851657221072529091798122703714111155786002590867314\
60     63343285224042095937081861802133170365119971587807688725407876670019\
61     20643624287618871220535422457731503998253197280830101245157627320436\
62     14784485069862572230539379503682805993498415927765818436559221836646\
63     63348222793764527713444831794643026692319840875894865626844205167160\
64     54805265475330817918727056102924197317198714089405027020775656281959\
65     7444253766800
66
67 In[9] := e = 65537 (*Se toma un entero mayor que 1 y menor que (p-1)(q
68 -1) y que sea coprimo con este ultimo. Para asegurarnos de que son
69 coprimos hemos tomado un numero primo*)
70
71 Out[9]= 65537
72
73 In[10] := d = PowerMod[e, -1, fidn] (*Se calcula el inverso de e
74 modulo fidn*)
75
76 Out[10]=
77     1181254959605321116332823763688466696644113461920256452844239\

```

```

70 43175132059584991718505681186914846479943233772917052126439044321409\
71 42391044247010608658642116039104647363335672576699253804179334349207\
72 06378554998854544340463077517106594138352494146071188211035216552152\
73 68233295451909656523650898669699167286574040328982579253155438764256\
74 78933585369879282881959235741568667776096265382108809345834355390424\
75 60633598144842121678603379643235679338402475117281892323499852645789\
76 60931061346885823302349267427715489308318691010542735011322727878755\
77 86943980197504363065609127198246796264760381915534972992098933812709\
78 784373559073
79
80 In[11]:= m = 23 (*Mensaje a cifrar*)
81
82 Out[11]= 23
83
84 In[12]:= c = PowerMod[m, e, n] (*Cifrado del mensaje*)
85
86 Out[12]=
87 7961749364742271781222532921078472276540136755152450895150945\
88 96501144342954793234922097980637589544069908042667621117786800923038\
89 08751156227853323990480209293632984976017393002663399982929917645133\
90 37564036136274154440503124521682049784310910366818534070660176686065\
91 54327047250693493699515458454402818951926975719942045654024702635053\
92 45433416779388353691924064106603476768719703682908417165414639521600\
93 74203230296316858795006115942194689219347140241044895565869523050964\
94 44466448398589444567956239495464543534431546100446511357742557306345\
95 92299099651144418678182275432780327892824945024433863926330077709662\
96 426696731065
97 In[13]:= PowerMod[c, d, n] (*Descifrado del mensaje*)
98
99 Out[13]= 23

```

### 2.3.2 ElGamal

Taher ElGamal desarrolló este criptosistema en 1984, el cual destaca por hacer uso de las claves pública y privada a la hora de cifrar el mensaje.

Al igual que el RSA, se basa en un problema computacionalmente irresoluble: el problema del logaritmo discreto. Veamos en qué consiste:

Consideremos un grupo cíclico  $G$  de orden  $n$  con una operación  $*$  y con un generador  $g$ , es decir, un elemento  $g \in G$  tal que  $G = \langle 1, g, g^2, \dots, g^{n-1} \rangle$ . Entonces, para cada  $x \in G$  existe un número  $k \in \mathbb{Z}$  tal que  $x = g^k$ , con  $0 \leq k \leq n - 1$ .

La seguridad de este criptosistema reside en la dificultad de calcular ese  $k$  a partir de  $G$ ,  $g$  y  $x$ . Describamos el algoritmo:

1. Se toma un generador  $g \in G$ .

2. Se toma aleatoriamente un número  $a \in \mathbb{Z}$  tal que  $1 < a < n - 1$ , el cual será la clave privada.
3. Se calcula  $k = g^a$ .

La clave pública será  $(g, n, k)$ .

4. Cifrado del mensaje  $m$ . Para ello, hay que calcular lo siguiente:

- Un número aleatorio  $b \in \mathbb{Z}$  tal que  $1 < b < n - 1$
- $h = g^b$
- $d = k^b \cdot m = (g^a)^b \cdot m$

Luego, el mensaje cifrado será  $(h, d)$ .

5. Descifrado del mensaje  $(h, d)$ :  $m = h^{-a}d$ . Veamos que esta expresión es cierta:

$$h^{-a}d = (g^b)^{-a} (g^a)^b m = g^{-ab} g^{ab} m = m$$

Este problema es computacionalmente intratable cuando se trabaja con grupos finitos grandes, como, por ejemplo, el grupo multiplicativo  $\mathbb{Z}_p$ , con  $p$  un primo muy grande. Se muestra, a continuación, un ejemplo realizado con Mathematica en el que, para calcular el generador  $g$ , se tiene en cuenta que  $g$  es generador si dada la factorización como producto de potencias de primos  $p - 1 = q_1^{e_1} \dots q_r^{e_r}$  se cumple que  $g^{\frac{p-1}{q_i}} \bmod p \neq 1$  para todo  $i = 1, \dots, r$ .

```

1 (*Vamos a buscar un primo p tal que p-1=cq, con q otro primo*)
2
3 In[2]:= q = RandomInteger[{2^1024, 2^1025}] (*Se crea un entero
4 grande que sera el primo q*)
5
6 Out[2]=
7 24264213962693972294291383612409903740093512425456718469382737\
8 52240032909959074744324438928034275871871677929006578426218684938153\
9 28160267961508287390615243734228752567480377024401852896042768626346\
10 18030238516909734946747468213405853951418923648138291255432862493004\
11 9845850619829004591769832248113286809303849
12
13 In[3]:= While[! PrimeQ[q], q++] (*Se le suma una unidad a q hasta
14 conseguir que sea primo*)
15
16 Out[4]=
17 24264213962693972294291383612409903740093512425456718469382737\
18 52240032909959074744324438928034275871871677929006578426218684938153\
19 28160267961508287390615243734228752567480377024401852896042768626346\
20 18030238516909734946747468213405853951418923648138291255432862493004\
21 9845850619829004591769832248113286809304147

```

```

22
23 Out[5]= True
24
25 In[6]:= p = 2*q + 1 (*Se toma c=2 y se calcula p=2q+1, pues, de esta
26 forma, se cumple la factorizacion p-1=cq*)
27
28 Out[6]=
29 48528427925387944588582767224819807480187024850913436938765475\
30 04480065819918149488648877856068551743743355858013156852437369876306\
31 56320535923016574781230487468457505134960754048803705792085537252692\
32 36060477033819469893494936426811707902837847296276582510865724986009\
33 9691701239658009183539664496226573618608295
34
35 In[7]:= While[! PrimeQ[p], q = RandomInteger[{2^1024, 2^1025}]];
36 While[! PrimeQ[q], q++]; p = 2*q + 1 (*Si el p obtenido no es primo,
37 se le suma una unidad a q hasta que tanto p como q sean primos*)
38
39 In[8]:= p
40
41 Out[8]=
42 64259519925076406321776053799038062104759921273063768959883641\
43 56955437314587329039191620771542143374828015027240911751562421052929\
44 72561080067311734032065423430625877910272541479446614372908462441144\
45 65767879823394658304853902678941724272229056009715538309443196495347\
46 9595351049068161828155181544376177511317363
47
48 In[9]:= PrimeQ[p] (*Se comprueba que p es primo*)
49
50 Out[9]= True
51
52 In[10]:= FactorInteger[p - 1] (*Se comprueba la factorizacion de p-1*)
53
54 Out[10]= {{2, 1},
55 {321297599625382031608880268995190310523799606365318844799418207\
56 84777186572936645195958103857710716874140075136204558757812105264648\
57 62805400336558670160327117153129389551362707397233071864542312205723\
58 28839399116973291524269513394708621361145280048577691547215982476739\
59 797675524534080914077590772188088755658681, 1}}
60
61 (*A continuacion, se comprueba si 5, por ejemplo, es generador*)
62
63 In[11]:= PowerMod[5, (p - 1)/2, p]
64
65 Out[11]=
66 6425951992507640632177605379903806210475992127306376895988364\
67 15695543731458732903919162077154214337482801502724091175156242105292\
68 97256108006731173403206542343062587791027254147944661437290846244114\
69 46576787982339465830485390267894172427222905600971553830944319649534\
70 79595351049068161828155181544376177511317362

```

```
66 In[12]:= PowerMod[5, 2, p]
67
68 Out[12]= 25
69
70 In[13]:= g = 5(*Como cumple las condiciones de generador, se toma 5
      como tal*)
71
72 Out[13]= 5
73
74 In[14]:= m = 7686 (*Mensaje a cifrar*)
75
76 Out[14]= 7686
77
78 In[15]:= a = RandomInteger[{2, p - 2}](*Se calcula a*)
79
80 Out[15]=
      5985204894585405020789647054442621861912077984392754953522984\
81 06745369255220654691339289063545545076163734466470954622991690129136\
82 23368786901293127458279683922017951728912543044498841785337079589404\
83 18532626220796089653555872626938056222050162563455372153424485428135\
84 82577073434328097316585733885343020901824314
85
86 In[16]:= k = PowerMod[g, a, p](*Se calcula k*)
87
88 Out[16]=
      3811094022309284446954102657324361520845868561346897356542868\
89 40175124540069828331812800022907869466783936047333610141425602056304\
90 90747497161995419407078613798150347927255452116849459817354157258943\
91 64428379086999716580677459963533855343803199913754810364457214471701\
92 40951549239295407292684659449282683570848398
93
94 In[17]:= b = RandomInteger[{2, p - 2}](*Se calcula b*)
95
96 Out[17]=
      4074990127687244875340164625160252890458597819299351990102445\
97 23057280610451408520962490814968390648505794112254283826586437792633\
98 70049290929467246046042937326770459113719519692231643600188862384860\
99 01429107671373927165086201130929883024872642912214486152812468024711\
100 63137843477681553990679990444464945107672036
101
102 In[18]:= h = PowerMod[g, b, p](*Se calcula h*)
103
104 Out[18]=
      2056400202284680291168459847735445490015716602351812186198599\
105 57619474126837859972089235350860616322586682155317613646388881570853\
106 96340890163806519175186179325480098807461921083226048209776373250156\
107 21173768410204170978562284130945032671561892251702492687124047263019\
108 33578405222887903013255570610209770175358822
109
110 In[19]:= d = Mod[m*PowerMod[k, b, p], p](*Se calcula d*)
```

```

111
112 Out [19]=
      2488824537684374646048633325890623104942313647167326191189751\
113 94067452020891845124446023300591441404107299492137275444322451290244\
114 45363427868449039765908607081114006207616001413449144722775500091822\
115 11627099820554323549421097009845808469716982742462514895165909176012\
116 64857222070847558547357634139998128700268629
117
118 In[20]:= Mod[PowerMod[h, -a, p]*d, p] (*Se descifra el mensaje*)
119
120 Out [20]= 7686

```

### 2.3.3 Paillier

Pascal Paillier, en 1999, desarrolló un nuevo criptosistema de clave pública basado en lo mismo que el RSA, es decir, en la dificultad que presenta la factorización de enteros grandes como producto de primos. Sin embargo, se diferencian en que en el criptosistema de Paillier, antes de cifrar, se trabaja en  $\mathbb{Z}_n$ , mientras que con el texto cifrado se trabaja en  $\mathbb{Z}_{n^2}^*$ .

Su algoritmo sigue los siguientes pasos:

1. Se toma dos primos muy grandes,  $p$  y  $q$ .
2. Se calcula  $n = pq$ .
3. Se calcula  $\varphi(n) = \varphi(pq) = \varphi(p)\varphi(q) = (p-1)(q-1)$ .

La clave pública es  $n$  y la clave privada está formada por el par  $(n, \varphi(n))$ .

4. Cifrado del mensaje  $m \in \mathbb{Z}_n$ :
  - Se toma un  $r \in \mathbb{Z}_n^*$  aleatorio.
  - Se calcula  $c = (1+n)^m r^n \pmod{n^2}$ .
5. Descifrado del mensaje  $c \in \mathbb{Z}_{n^2}^*$ :

$$m = \frac{c^{\varphi(n)} \pmod{n^2} - 1}{n} \cdot \varphi(n)^{-1} \pmod{n}$$

donde  $\frac{c^{\varphi(n)} \pmod{n^2} - 1}{n}$  se calcula en  $\mathbb{Z}$ .

Veamos, a continuación, un ejemplo realizado con Mathematica.

**Nota.** Para que Mathematica pueda realizar los cálculos, tomaremos  $c = a \cdot b \pmod{n^2}$ , donde  $a = (1+n)^m \pmod{n^2}$  y  $b = r^n \pmod{n^2}$ .



```

1  In[1]:= p = RandomInteger[{2^1024, 2^1025}] (*Se crea un entero
      aleatorio p entre 2^1024 y 2^1025*)
2
3  Out[1]=
      20957909299834576973584952522451991614401513401421387433566529\
4  64985699016763601648607666439146567806943076810349573078026888855586\
5  13175587639855412683305939490771616615522414153849864337583582965615\
6  50767055276702115880980370591588908012082800417766317572744098625563\
7  0657314153898511508212918354070472555772138
8
9  In[2]:= While[PrimeQ[p] == False, p++] (*Si p no es primo, se le va
      sumando una unidad hasta conseguir que lo sea*)
10
11 In[3]:= p
12
13 Out[3]=
      20957909299834576973584952522451991614401513401421387433566529\
14 64985699016763601648607666439146567806943076810349573078026888855586\
15 13175587639855412683305939490771616615522414153849864337583582965615\
16 50767055276702115880980370591588908012082800417766317572744098625563\
17 0657314153898511508212918354070472555772253
18
19 In[4]:= q = RandomInteger[{2^1024, 2^1025}] (*Se crea un entero
      aleatorio q entre 2^1024 y 2^1025*)
20
21 Out[4]=
      28602390901558225304382475564261082993528727861953036365428476\
22 45013285586184239783570801841503294618842246880164045580233058590392\
23 11061694294929021366559037286149223762638699861973504541451205131889\
24 56339774378890548005837014830275918660063965309660517998506472502597\
25 9575242332727661051309805302858284221368007
26
27 In[5]:= While[PrimeQ[q] == False, q++] (*Si q no es primo, se le va
      sumando una unidad hasta conseguir que lo sea*)
28
29 In[6]:= q
30
31 Out[6]=
      28602390901558225304382475564261082993528727861953036365428476\
32 45013285586184239783570801841503294618842246880164045580233058590392\
33 11061694294929021366559037286149223762638699861973504541451205131889\
34 56339774378890548005837014830275918660063965309660517998506472502597\
35 9575242332727661051309805302858284221368607
36
37 In[7]:= n = p*q (*Se calcula el producto de p y q*)
38
39 Out[7]=
      59944631427327102053257083544467553188553517147199707073635116\
40 90657819863264492992566955596344309978044044709014123354378527281528\

```

```

41 03629121722421136693919410940214981173122025010454434653365345036946\
42 61870157582364820681610522347125352631471811811502149989090860867745\
43 34791190256581454611079888714711197949883747413829422717186961932326\
44 59064414224079055718815265007726610256780102994930886926158994037006\
45 65008135241508353285806719773486921582246705553714044008327836891348\
46 99551656057046861703875611450237163098066080436278008688129723502442\
47 02765200902426356103837561096199183653768101637772094545962571278968\
48 85455861571
49
50 In[8]:= fidn = (p - 1)*(q - 1) (*Se calcula la funcion de Euler de n*)
51
52 Out [8]=
53     59944631427327102053257083544467553188553517147199707073635116\
54 90657819863264492992566955596344309978044044709014123354378527281528\
55 03629121722421136693919410940214981173122025010454434653365345036946\
56 61870157582364820681610522347125352631471811811502149989090860867745\
57 34791190256581454611079888714711197949883697853529221324384683964898\
58 50393106763286031592477822627827109646781118391983045493980525756356\
59 78765556709139301923940893778742323758009423618929609958462860114428\
60 15513839945645279366987707971427412590959250780685344801312338080577\
61 20097986225853613420280436039086367551442536771510368950735334709681\
62 28678720712
63
64 In[9]:= m = 476981 (*Mensaje a cifrar*)
65
66 Out [9]= 476981
67
68 In[10]:= r = RandomInteger[{1, n}] (*Se calcula r*)
69
70 Out [10]=
71     2574048340222374967839706557101868062271895848480053371719212\
72 53131331539727096329613877926375060779093537373695430006809215964039\
73 30450280064049658320956738848002047078501220602821274713018137159006\
74 29055872007214470291893682852096962341972485902559282004752230984086\
75 09169413174599592791491528824828422740212616407030040192428473323377\
76 83463977637075074000885207251683065136073913398185006643547216185027\
77 62646568310111957570837283549925247891639966990962166711634656395793\
78 92194077239452061578959663695343892189071873952138494100623430891815\
79 89836733657538096263173735446018535985928798932763185561811643128730\
80 606839919941
81
82 In[12]:= a = PowerMod[1 + n, m, n^2]
83
84 Out [12]=
85     2859245024283790846446461696612367798742944516238846347968955\
86 16972165757619976113208757904729990531763742648935026557169482432127\
87 05242782210828215620140237454967468193493691661151156669539685564106\
88 78351348963379395453353526855965419782351205626966210700394654790755\
89 80437923671977447880184749639903166190933349972519577187706655428944\
90 30695320336101545207581622391865044628688923030662512937692624313476\

```

```

88 54689624535562989585861737500427756534322161586171607842513621996827\
89 25352304845774626914237629302514557229167865711257632086207280364591\
90 83007914829164022576076454372922618281835796288728617142862777321121\
91 384321622307997152
92
93 In[13]:= b = PowerMod[r, n, n^2]
94
95 Out [13]=
    3542078952127361926348225229659397500835098230165920050139513\
96 40680991047186721850234987259616690475161960744199462839596143556397\
97 63753940780697826375111100562786691182845924520613916395069794110446\
98 90879122121066975243064910487752739351471752473381681892983354267282\
99 83117643767595784605735665253044476606731607916481181748851554708416\
100 0779045011515836860867250388982164482329884465383929833552316415430\
101 87820257507609497157502595962160690415180767018872324013071583786332\
102 2812813432635531874112885080546598409196791226383661101934508688776\
103 95526541216951851135170995263472257529899587630832480259060966967718\
104 30695350325487705187024447013105627557905553039962253880795087636492\
105 50146512272097219965161099400680545803294449342496649285237202356073\
106 78044724727540287599225971580727487733538696732528890915974427761121\
107 81381365417072805132480491907083786277989170103187763654508937483630\
108 79832620904525548644245877064808646706814578796504338165597529996629\
109 82995427650615507306866320678566368765888021063299620572109317467446\
110 55996426694010199391024236079221076353278424876254742274887639302848\
111 42535453774286927187904246336479992552058401972945586065027331869499\
112 18870661128243420641127729836302295469318377817183224815725977525428\
113 45916600185652853
114
115 In[14]:= c = Mod[a*b, n^2] (*Cifrado del mensaje*)
116
117 Out [14]=
    1348724135650893803028568930944350719922462373719500260681806\
118 07952319152729483538200006247509553300661956542033611614330914785900\
119 83046748542823557724427587305440857427834179058094141264402113885095\
120 64638918031810415643262847135569482395167625691439888604823274679438\
121 63892277852985220347451243801906987991770578534138072797329498417555\
122 75103512752599461987721987516623291551542455602530631012110178813515\
123 70043493712006945434572335568529532654475911312048989909067903131785\
124 59437063258012519995339070537056580742167542575556521300157688676446\
125 02419805213672507509105942570798395361027965717244051618108289213620\
126 53304052649227439417200862710126067186090332537013206748709069998071\
127 87005259075059958468520564009305670565320335065051728543099692651813\
128 98841728452493293799750991729150246929751022760732994782695778368947\
129 40024562741118653404613379169518203458774423862472910085041278499771\
130 32577075020947243896954170905730843722375313115746361734867220271308\
131 08583618211513352871547377860865000296874217984271423700543519482695\
132 30222553490841219417821717135182540508992175640501428483572705620906\
133 55127524979983692140272852541530845023819408447570887407053123952657\
134 67641736358075030658822320217865756896894386113348068931217680373308\
135 10799607939805925

```

```
136
137 In[15]:= m = Mod[(PowerMod[c, fidn, n^2] - 1)/n*PowerMod[fidn, -1, n
138   ], n](*Descifrado del mensaje*)
139 Out[15]= 476981
```

## Criptografía y criptovirología

La **criptovirología** es la encargada del estudio de la criptografía para su posterior aplicación en la creación de malware.

En este capítulo, vamos a poner en práctica lo visto en los anteriores capítulos y a cifrar información como lo hacen los malware haciendo uso de criptosistemas de clave pública.

### 4.1 Un ejemplo de módulo de ataque: Ransomware

Vamos a ver cómo actuaría un ransomware que se vale del RSA. Para ello, vamos a trabajar con la siguiente información en binario, la cual, por su longitud de 8192 bits, que es exactamente un KByte, podría corresponderse perfectamente con un fichero de texto o una foto almacenada en un ordenador.

```

1  Cadena = \
2  11000111100001011001001100110000101000000101111100000000100001011000\
3  10000111110100100101110100011000110110011000010111011110001110011110\
4  0000100101110001111011010010011100111110010011000000110110110001100\
5  11010011110000100010001011010111100011101011000101100100010111101011\
6  10010101111011110000011001000101110100111001100010101100001101011100\
7  110111111000100110111001010100101000011101010010100110111101111101\
8  0110000011110001000101001010111011010101111100000000001100011001100\
9  11110000010010101011100001011111010100001011101100000001101101100110\
10 01000001100010000011101100111001111010101000000111001100000110110100\
11 11100010100110010101111010011100111010110000111100000010011101011001\
12 10111001111000011100010000000101100000101000110111010100101001001001\
13 0101111100000111001011111100101111100011101000001001101110011001100\
14 1011000111100111100011011011000011110100000100101010101010000111101110\
15 10100001000101001111000100001010001010000000000001000001001011011000\
16 00000111010010011010000111101111100110111100110011000101001001101000\
17 10010101101001100000110011010100001000110111101101101000101110100010\
18 11000011100100111101101110011110110010001101000010001110010011010011\
19 10111111000011100011000010001110000101000100110010001011010010101101\
20 10110110110110010101110010010010001101110000110110111010101100011111\
21 01010101011000011001100110101000111100110110100101100000011100101110\
22 00000110010111110011111010001101011001001001010011100110101010010110\
23 10010110110101101001100100101010011001001011111001101001100101101010\
24 00010111111100101011010101100011011010011110101011001100101100100010\
25 01111001101000010010111010110001100110011000000111110111000101101010\
26 01010110011001001110001101110010101101100011010110000101001111000001\
27 0011110011000101000010001100101000100111111110101110000010010101101\
28 10100010101110001010101000100011110100111011000010011001100011010001\
29 01100000000011011000100000010101010111010000010001100010101100100011\
30 01101011010110100101101100000111101001111001000111001101101010010000\
31 10010011111111100011111110110111110000110000011101110000010001110001\
32 10110011101010000011000010001111110010110001110011100100110001010011\
33 01101000101110110111111000110101011101001000010001001111110000100000\
34 00101011000011001100000100101110110110000010111010010110001111111010\

```

```
35 01011001110010001111001010000100101011001100100010011101110000111000\  
36 10111010110001010110101011101100100000100111110000111100011010011101\  
37 01000100001101101000010000110001010100100000011000101101111011001111\  
38 00001111000000100010010100101010101000100111111101011110111110110100\  
39 10111001010010000111010100101000111111000010101001110100101110101100\  
40 00001010011001101001101110100110011001000010101101011011010001000001\  
41 10011101110001010001010101000010011000110111110101011100101010101000\  
42 10101101110111101101010111101011010110101101000100110111011001111100\  
43 10111110001101110011101110000101111010010110010110100100110001010011\  
44 11011110000011110001001001111100111001011111010101100000000100111111\  
45 0000100011001101010011000000000001100110111100011101011101000010100\  
46 01000000101100101001001100110010111010000001001010011110110001011110\  
47 10010010011101010111011110110110101111110100110011011011100101100001\  
48 00111101111010101000010001000010011000100001100100011011110000100110\  
49 00010100010100001011101010111100111001110000001101011001100001011110\  
50 00110111011111000010101001110110111010100101001110011100101000110011\  
51 11010010100100011000111001011111001000111010000111100000111001111011\  
52 0101101010101111001010100001111100110011111110110101100001001111001\  
53 01001011100111101101100110000111010001101101011001010101000110110011\  
54 01011100110000100001001101011010100111111110010110110101000010001010\  
55 01010110100100110111101111110010011011101011010000000110100100001010\  
56 00001010000100010101010010110001011000100100010010011011111010110101\  
57 01100010011101111110000100010100010000010100101100111100001010110001\  
58 011110010010111100011001111001111000100011110100101010010100000101000\  
59 11010100000101110000000101001001100111001110000010001101011100000011\  
60 000110010111000111111101010111110101000000001000100101001011101000\  
61 00100011100101111111000100111111001110110001000100111001010010001011\  
62 11000111010010110011001001000011111110001001110100001001110011110001\  
63 00001101000010000001011100101101000111011101011011000101001101101101\  
64 00010001100010010101010000011110111000001000110111001110000100011100\  
65 00101110111001111101101010111101010100001100111000000011110011010011\  
66 00011011101010010011010001111010100101000101011110110101001111111101\  
67 11001000111100010100100101001100111111111101001111011100011100000110\  
68 00110000110100111000110101101111101000000111011100000010101010111000\  
69 11010000001110111010000110101111000111011101011011011001000100010101\  
70 00101000011110100011011001001010100101100110100100110100001110001100\  
71 00110001000000001111011110101111001010101001100011101110110101000001\  
72 01110000000101101001011010110100011010100001100100000111000110101111\  
73 01101101001001011111010100001001101100010101100100011001000011111001\  
74 01000011001001110000001001111110110000001110011111000001001001001100\  
75 01001110100111000110011110010011011101000010101110010110001101000000\  
76 111110001000111000111011101010000011011011110111010100110100101001011\  
77 11100000011011011101100010011010010000001011101011100100001100011110\  
78 11111110011101010101110000100110001100001011110010110101101101010111\  
79 01000111100000010010010011011110100100111111011001001001001010001011\  
80 01110011001001000101011100100010011001000010001110111011110010110111\  
81 01010101000000110010110000101100001111101001001101100110001010001101\  
82 11111110000001000101001101100010001001010010010111100000101000011110\  
83 1010010101110010001000101101001111000100101110100000010111101000000\  
84 11000000011000101101010111010111101000101011100100000010101000111011\  

```

```

85 10011101001011100010100101100001010110001101011000101110100000000000\
86 00111000010001001111100101011011100100100100011000010101010010110011\
87 11100010110011101010001010011111110010110001100011110011110000001100\
88 11101000011100101011100111010011000000000011111001101101111101011111\
89 00111100000010001001000111001011010111110011010000110010000100000101\
90 0011100011110011011101010111011011110010101101011001111101101000011\
91 00000100000010100101001110011101111010111110101100000011111000001111\
92 10010001010001010011111010010011111101011000001000111001101000101110\
93 11100111000000001100010111101101000000001110001000101100010010101010\
94 1101101110000000000010010111101000110011010001110110011111110100101\
95 11110000011001101100001100010011101010100101001000000111110001001010\
96 11011011011111100001111010100110101011000110111100000101010010010001\
97 00010111110110111111000111110111101110111100101010001110000011001110\
98 01011111010001001111111010010001111000111001101011001100100010010011\
99 010000100000000001100000011010010010110010101001001001001001111101001\
100 01001001001100010110111110110000101101111100000001111010110110110101\
101 1010011100111011110100101101001110000000110111110100111111011100011\
102 11100000001101001110001011111011011101000001000100100111100000110110\
103 01111110110100110110111001101101011101011011100101010101110100100101\
104 0101000110111101111110110110000101010110101001110010110010001100011\
105 10000000000110011011110010011000001100101111110100010111000001000101\
106 11101111011000110101110001110100110001000010011001101110010000001011\
107 00100101111000001000011011000011010100111101110000010110011110101100\
108 11110111011110000110000000000110110110110111111010101001110010011100\
109 01111110010111111010100101101110110111010100100100111110100100100001\
110 01101000011011111110010011001010000110010101001001011000001001100001\
111 00001001100101011101011011011101000100110011010010010001000110100100\
112 00100110010101100100111110001010111100111101001100010111001010110111\
113 10101111100100000100000000101110011010110110000101100110011000100101\
114 01001101001101100110011000011001100110101001011000100011011011111011\
115 11111101001100000001110000011001010101111101000000001101010110110100\
116 11110001100011011010011011010110110111010000100010011011001100011000\
117 01111001001110110111001000111001000110110101100001101101000000100011\
118 10001001000000101110000100111001101100001000010010000101101111110101\
119 10101101010011010011010000111111011111010010110000011011111011110001\
120 01011101001010010000111011111001111001010000111100000111001111101001\
121 11100001011000001011011101110111110110010010100010110000010010000001\
122 10001010010000010100001011111000

```

Supongamos que este ransomware hace uso del RSA de longitud 1024 bits. Entonces, debe dividir la anterior cadena en bloques de longitud menor o igual que 1024 bits. Para asegurarse de que la longitud de estos bloques es un número coprimo con cada uno de los primos de la base, los toma de longitud 1023 bits. Así, obtiene los siguientes ocho bloques de esa longitud y un bloque restante de longitud 8 bits.

```

1 Bloque1 = \
2 11000111000010110010011001100001010000001011111000000000100001011000\
3 10000111110100100101110100011000110110011000010111011110001110011110\
4 0000100101110001111011010010011100111110010011000000110110110001100\
5 11010011110000100010001011010111100011101011000101100100010111101011\

```

```

6 10010101111011110000011001000101110100111001100010101100001101011100\
7 11011111100010011011100101010010100001110101001010011011111011111101\
8 0110000011110001000101001010111011010101111100000000001100011001100\
9 11110000010010101011100001011111010100001011101100000001101101100110\
10 01000001100010000011101100111001111010101000000111001100000110110100\
11 11100010100110010101111010011100111010110000111100000010011101011001\
12 10111001111000011100010000000101100000101000110111010100101001001001\
13 0101111100000111001011111100101111100011101000001001101110011001100\
14 1011000111100111100011011011000011110100000100101010101010000111101110\
15 1010000100010100111100010000101000101000000000001000001001011011000\
16 00000111010010011010000111101111100110111100110011000101001001101000\
17 100
18
19 Bloque2 = \
20 10101101001100000110011010100001000110111101101101000101110100010110\
21 00011100100111101101110011110110010001101000010001110010011010011101\
22 11111000011100011000010001110000101000100110010001011010010101101101\
23 10110110110010101110010010010001101110000110110111010101100011111010\
24 10101011000011001100110101000111100110110100101100000011100101110000\
25 00110010111110011111010001101011001001001010011100110101010010110100\
26 10110110101101001100100101010011001001011111001101001100101101010000\
27 10111111100101011010101100011011010011110101011001100101100100010011\
28 1100110100001001011101011000110011001100000011110111000101101010010\
29 10110011001001110001101110010101101100011010110000101001111000001001\
30 11100110001010000100011001010001001111111110101110000010010101101101\
31 00010101110001010101000100011110100111011000010011001100011010001011\
32 00000000011011000100000010101010111010000010001100010101100100011011\
33 01011010110100101101100000111101001111001000111001101101010010000100\
34 1001111111110001111110110111110000110000011101110000010001110001101\
35 100
36
37 Bloque3 = \
38 11101010000011000010001111110010110001110011100100110001010011011010\
39 00101110110111111000110101011101001000010001001111110000100000001010\
40 11000011001100000100101110110110000010111010010110001111111010010110\
41 01110010001111001010000100101011001100100010011101110000111000101110\
42 10110001010110101011101100100000100111110000111100011010011101010001\
43 00001101101000010000110001010100100000011000101101111011001111000011\
44 11000000100010010100101010101000100111111101011110111110110100101110\
45 01010010000111010100101000111111000010101001110100101110101100000010\
46 10011001101001101110100110011001000010101101011011010001000001100111\
47 01110001010001010101000010011000110111110101011100101010101000101011\
48 01110111101101010111101011010110101101000100110111011001111100101111\
49 100011011100111011100001011110100101100101101001001110001010011110111\
50 10000011110001001001111100111001011111010101100000000100111111000010\
51 00110011010100110000000000001100110111100011101011101000010100010000\
52 00101100101001001100110010111010000001001010011110110001011110100100\
53 100
54
55 Bloque4 = \

```



```
56 11101010111011110110110101111110100110011011011100101100001001111011\  
57 11010101000010001000010011000100001100100011011110000100110000101000\  
58 10100001011101010111100111001110000001101011001100001011110001101110\  
59 11111000010101001110110111010100101001110011100101000110011110100101\  
60 00100011000111001011111001000111010000111100000111001111011010110101\  
61 01011110010101000011111001100111111110110101100001001111001010010111\  
62 00111101101100110000111010001101101011001010101000110110011010111001\  
63 10000100001001101011010100111111110010110110101000010001010010101101\  
64 00100110111101111110010011011101011010000000110100100001010000010100\  
65 0010001010101001011000101100010010001001001101111010110101011000100\  
66 11101111110000100010100010000010100101100111100001010110001011110010\  
67 01011100011001111001111000100011110100101010010100000101000110101000\  
68 00101110000000101001001100111001110000010001101011100000011000110010\  
69 1110001111111010101111101010000000001000100101001011101000001000111\  
70 00101111111000100111111001110110001000100111001010010001011110001110\  
71 100  
72  
73 Bloque5 = \  
74 10110011001001000011111110001001110100001001110011110001000011010000\  
75 10000001011100101101000111011101011011000101001101101101000100011000\  
76 10010101010000011110111000001000110111001110000100011100001011101110\  
77 01111101101010111101010100001100111000000011110011010011000110111010\  
78 1001001101000111101010010100010101111011010100111111101110010001111\  
79 00010100100101001100111111111101001111011100011100000110001100001101\  
80 00111000110101101111101000000111011100000010101010111000110100000011\  
81 10111010000110101111000111011101011011011000100010101001010000111\  
82 10100011011001001010100101100110100100110100001110001100001100010000\  
83 00001111011110101111001010101001100011101110110101000001011100000001\  
84 01101001011010110100011010100001100100000111000110101111011011010010\  
85 01011111010100001001101100010101100100011001000011111001010000110010\  
86 01110000001001111110110000001110011111000001001001001100010011101001\  
87 11000110011110010011011101000010101110010110001101000000111100010001\  
88 11000111011101010000011011011110111010100110100101001011111000000110\  
89 110  
90  
91 Bloque6 = \  
92 11101100010011010010000001011101011100100001100011110111111100111010\  
93 10101110000100110001100001011110010110101101101010111010001111000000\  
94 10010010011011110100100111111011001001001001010001011011100110010010\  
95 00101011100100010011001000010001110111011110010110111010101010000001\  
96 10010110000101100001111101001001101100110001010001101111111100000010\  
97 00101001101100010001001010010010111100000101000011110101001010111001\  
98 00010001011010011110001001011101000000101111010000000110000000110001\  
99 01101010111010111101000101011100100000010101000111011100111010010111\  
100 00010100101100001010110001101011000101110100000000000001110000100010\  
101 01111100101011011100100100100011000010101010010110011111000101100111\  
102 01010001010011111110010110001100011110011110000001100111010000111001\  
103 01011100111010011000000000011111001101101111101011111001111000000100\  
104 01001000111001011010111110011010000110010000100000101001110001111001\  
105 10111010101111011011110010101101011001111101101000011000001000000101\  

```

```

106 00101001110011101111010111110101100000011111000001111100100010100010\
107 100
108
109 Bloque7 = \
110 11111010010011111101011000001000111001101000101110111001110000000011\
111 000101111011010000000111000100010110001001010101011011011100000000\
112 0010010111101000110011010001110110011111110100101111100000110011011\
113 000011000100111010101001010010000001111000100101011011011011111000\
114 01111010100110101011000110111100000101010010010001000101111101101111\
115 11000111110111101110111100101010001110000011001110010111110100010011\
116 1111101001000111100011100110101100110010001001001101000010000000001\
117 100000011010010010110010101001001001001001111101001010010010011000101\
118 10111110110000101101111100000001111010110110110101101001110011101111\
119 010010110100111000000011011111010011111011100011111000000011010011\
120 10001011111011011101000001000100100111100000110110011111101101001101\
121 10111001101101011101011011100101010101110100100101010100011011110111\
122 1111011011000010101011010100111001011001000110001110000000001100110\
123 11110010011000001100101111110100010111000001000101111011110110001101\
124 01110001110100110001000010011001101110010000001011001001011110000010\
125 000
126
127 Bloque8 = \
128 11011000011010100111101110000010110011110101100111101110111100001100\
129 00000000110110110110111111010101001110010011100011111100101111110101\
130 00101101110110111010100100100111110100100100001011010000110111111100\
131 10011001010000110010101001001011000001001100001000010011001010111010\
132 11011011101000100110011010010010001000110100100001001100101011001001\
133 11110001010111100111101001100010111001010110111101011111001000001000\
134 000001011100110101101110000101100110011000100101010011010011011001100\
135 1100001100110011010100101100010001101101111101111111010011000000011\
136 10000011001010101111101000000001101010110110100111100011000110110100\
137 11011010110110111010000100010011011001100011000011110010011101101110\
138 010001110010001101101011100001101101000000100011100010010000001011100\
139 00100111001101100001000010010000101101111110101101011010100110100110\
140 10000111111011111010010110000011011111011110001010111010010100100001\
141 110111110011110010100001111000001110011111101001111000010110000010110\
142 11101110111110110010010100010110000010010000001001010010000010100001\
143 011
144
145 Bloque9 = 11100010

```

A continuación, para cifrar cada uno de esos bloques haciendo uso del RSA, convierte las cadenas en números decimales, que son los que va a cifrar.

```

1 a1 = \
2 6988656860328015788007338552829959933994578922421938668698737932222\
3 70416974777256792045992549970173898643139987577850248839330687415530\
4 89227828133241843998794410557537507396579339626540164523591690996868\
5 35060963061093729031438792136081008334185629257220718397257910182452\
6 826158195041420055816587532059185988

```

```
7
8 a2 = \
9 60808749019568471353161333254837593247917309000044748615664594581278\
10 95371728956805683094707979549174584011985348751072592113263044154901\
11 56749659195980227353562896746908599562297142737120049631182047995982\
12 12926547841324830528385001769048398344601806709741191680256918904491\
13 322036512178459596211357768602426476
14
15 a3 = \
16 82176845021305759298271549090933894027245140822425810384017335263727\
17 08110308758420064426986431334164053102697053902973226544188585368033\
18 40033547790939568989787760712867653164517627726642476146376449011075\
19 02177507787382301341091661173488486829840034072776188149425980425061\
20 920712264536435087374042451808927012
21
22 a4 = \
23 82488576589037519134935731401437603098191357616681775699560187572932\
24 79216738813884542860627116199418176342924101107333616881264773051787\
25 37946225082007918863652837554721987118335543888745483577546685409482\
26 99484690829334472476103559847742694363063088632161178767208737904772\
27 331094437018419929985135362567617652
28
29 a5 = \
30 62898752858107582379772669492232726865341654032941997145070162959351\
31 31037950125624295258356457626736219249163859842792640735774603080067\
32 40800405239777948565283739196991140598071893545934956981941757375735\
33 62370367269048872928933141617285706553241335413067100841914048722832\
34 141916604189975977313321670651801654
35
36 a6 = \
37 82968199220383663100650909925329712973210134876512543663061023513208\
38 21830692280460834948830699568347012778075361982835833462218921136145\
39 78785548031975030299718965030116393869044451122113405753166701113647\
40 70019988103170850691857936689259966386715934452095473973847115198976\
41 742995254930028356958843563367351572
42
43 a7 = \
44 87887482751537635044553464900436231851480788147445492179547807610410\
45 75464144897186446817712974876839861459213218085407523323792861907459\
46 79883166898180214399179361451403383123847561308618549005055275901080\
47 33868614471765766216099028454166873593844760116388007749672454101198\
48 023663826711318090678481106143329296
49
50 a8 = \
51 75986223130198617565325829014730609735711982887568428437704802589339\
52 16271121294220560179249345940047005131420219307970265218111718639099\
53 65961453599798334569454152832891755517903411490769104963093885556274\
54 43361542380571885042115625969409731891031608495448647192067080326279\
55 323353581912721057915016754428970251
56
```

57 a9 = 226

Ahora sí, cifra estos números con el RSA del capítulo anterior y con la clave pública  $(e, n)$ , donde

```

1 e = 65537
2
3 n = \
4 89016867817955099275658526258638663128035921359152602129421201734862\
5 59277842262756414131843134330736119813880194753491865415406624704248\
6 12754787287758312290196739803654736645333673403518920410783843739131\
7 40757970396401501509301900661456138350334296277368213338538367099574\
8 42096409177120761181670139468373640597983430475145940978849934732263\
9 29070357178397024877624705927194944046206221983083904158454187768346\
10 86863610445457722726292504214928049345437828130066083924675156041424\
11 70636590318252912475761622240628590929384257237880428615917450982550\
12 77577582606557069892099701315311986446180204285133930195086383235629\
13 30061

```

La clave privada es  $(d, n)$ , con

```

1 d = \
2 46043956881774568722180575577789524106646469904846331989338073418223\
3 40101920668708968714700862271352422685974712329655320593204894500042\
4 83497482861097075366974064766530233570962451664035398065293826676729\
5 41369828317860361317482111334401965819887732265842273280179320174992\
6 34472529635094933904472833023153303334048770840230092861790330546724\
7 77778788288445662097641079373107879113650521827390720875618071380145\
8 08338247171320853302746209563213035041946590457713767596640683783566\
9 41205799807510737886581853665510932155314072537643480999845280263129\
10 35108351622672159325728753174426474010117227305339671647776252562176\
11 94177

```

Esta clave privada la mantiene en su poder el atacante y no se la proporciona a la víctima hasta que esta pague el rescate.

Una vez cifrados, se obtiene lo siguiente:

```

1 c1 = \
2 62002815834736798987787291408051075618226371780793792029899637047601\
3 13297508421143940667583006061512729707549422072751121514679662258884\
4 13338228821060688795688557427878973631538664204817430362626147630417\
5 53633383396164960114080894437341335171381059788531245143528692232161\
6 90424848078922396289035275047539664285362904646854276052270811963611\
7 23688970049343086359608196030026036775415161168448333094489094550754\
8 74883123676488145468518925153834408750494099491025209277217982008006\
9 21838163943637456088338720384609673965831276231021000746985908460670\
10 29612027993186115884590685085188368260599857973679240708728028869238\
11 96500
12
13 c2 = \

```

```
14 29664486740861404611829615250680518648410478921924669080613715304282\  
15 49202564730886142224359030017045486618743364789478014473164272551558\  
16 36404557280585091909813794207343467419614139302502893715834582525249\  
17 54675725144422167476255726705816744906282018538921965410281917222599\  
18 88479315485072551885683849594045304044510739009654050017800789097552\  
19 11277454835756932668196334580859289825870373215209668914162793601519\  
20 11226020146488496774809552992427052097261367719254779568549858077500\  
21 41711956301887957332144781414645463662690216276179758474964193778364\  
22 44032817161704399070504389550521480177197964256041652881638069435133\  
23 76304  
24  
25 c3 = \  
26 12388765279795300617293778882314902149231497337855199363768044511478\  
27 64151939224638982652153345781973840083076325507779900132202802032577\  
28 62389110053272273948568228569593466257277435718320579103596743240566\  
29 74869284632890984946732815363601597260046298687959218070684420545349\  
30 04696267395366158460304991396320081351684823003741481604402083188608\  
31 95010281053601247368201848146883934262910326852938203735249490954886\  
32 09157389616481878494134053372347198379247254456355277134690476925968\  
33 43931596984008360602234365040920893982809561174160653422921899442492\  
34 09552989622859316399089157024897716273449691928091483035279028981229\  
35 79829  
36  
37 c4 = \  
38 21876340870057244758798028293116093217072829585048364581111540203018\  
39 51988940421485382213174073770000110220922966242631266793353727760598\  
40 34040095853454741055038880345426054207412984322347313300916722833914\  
41 29689635837465259457808665408581315733637973814143672040624127841980\  
42 02836741040212838248726439478769718389337848076329218780526171459310\  
43 94051126048594573876067193522586351833960422382172765615628234111795\  
44 55673577188097037339163641791174075587300043029619313174135537155982\  
45 66105210168236779818766001404493135812279790487566500137337032072298\  
46 42010674532212205716189347339393803732999672168774566397999415057704\  
47 36162  
48  
49 c5 = \  
50 45220424243632082460346590342841868404944890342446131312664363580315\  
51 19930277925612803741085854743114814498243198636601329700877993691899\  
52 73718229820659524715438021126823812306775140217535974541650283007448\  
53 23065175838029770880345938968634229604021273448774747574035672097062\  
54 80535669317923598279327118681741004865851246941196481873310604661011\  
55 26805876926200230517466323896747573619930053010421111520665726481162\  
56 59951919666568225166471728120375823660609052694225904308187763384158\  
57 56591598545463468496161301073892120339745493751085461775682202085607\  
58 29443091094747291237412724934963138102928642029314399651578879345737\  
59 46605  
60  
61 c6 = \  
62 80320495424450390439638926456228649907197585893655202114013780205234\  
63 50921341837696377648108269646645449238784522605970686365619166418547\  

```

```

64 03135052952138986400029177034488649397182747902182004510017692705432\
65 55058331750762431605546275958306831531374559302461818291576556988637\
66 36108295787309346668623878238195328514871602943651392581998622262364\
67 35333560718272036731816448413668452977287841470596827060154244612471\
68 03330624779896892741675846571703789764892023198975990111749114416681\
69 03290863937487255114805071881763531623077935701727912751358246585155\
70 12399604452333797274004601663916613149058631619109790892900075190778\
71 49991
72
73 c7 = \
74 28615018843777448101903552309232978629482476273800722969043167583035\
75 15627641999710720063483799557306787150068811014690202810736581674565\
76 67069370821753037736398992309348548281774522790695840353728443426427\
77 84795138879426354329352959415090646823834615689912476122708659716335\
78 11899657119551800936690539243095358775623879568597041332025225078806\
79 33349683085303111580290001042395239317281162841421968055431135843716\
80 06902013842932777257280725011537768632904119666043421431802799799592\
81 51547962690115275942945625596233876197295892268974439976674168257984\
82 18293449288691156514295119319652751955322395610151302236760329251991\
83 4845
84
85 c8 = \
86 33077936664379870952120393970161997473507589229976817996080788711697\
87 59243077564964077582854915168169535349161694220566441600235897471120\
88 96828575829811677766841211691699171359757892542146094451386336557938\
89 13018984141353445304066411657259482131036834297430529198666069659633\
90 67270432669236813661669090368669265619563184438904732923711855118410\
91 93004494944612233171526858124772770585640617010113519238864386083993\
92 84511339468774156019702251664121120484145214571080485788264020566713\
93 74302611582432799471784175222156479669489202183071607269281808534893\
94 74636284127765361578307680400997551480618641908644732140522208168712\
95 76232
96
97 c9 = \
98 66978748623606306031708827922248321725528333104998266273783403222367\
99 72654086328974613378171448922920176138188119658314969366513442632186\
100 11183596323584185150424135105808961364202922048321679490649427533239\
101 33336594184564167986836628593324459842360133167266890567654696377842\
102 42153784993779018233159608995665314636326072557267742264636387934380\
103 30233288325908290110770754030769145914084461018605508873457136275371\
104 68794930311702438634282240400004875751568238740394884070517841280181\
105 94470838782780423668583794905252377255714065770494969071706893684851\
106 69557801695015478105666462469250616599266964145295113303616404534789\
107 88348

```

Estos números son el resultado del cifrado de cada uno de los bloques anteriores.

El siguiente paso es transformar en binario cada uno de estos números y unir los resultados formando una única cadena. Esta cadena sería la que sustituiría a la del archivo original. Descifrar esta cadena equivaldría a combatir con éxito el RSA, algo que, como ya se ha mencionado anteriormente, no es viable actualmente. Por tanto, la única forma que tendría la víctima de

recuperar la información sería pagar el rescate.

## 4.2 Criptotroyano frente a un análisis estático

Recordemos que un troyano es un malware que accede al ordenador tras engañar al usuario haciéndose pasar por otro tipo de archivo o programa y que, entre otras funciones, puede robar información y almacenarla en su interior para, después, enviarla al atacante. Además, como ya vimos en el capítulo anterior, un malware debe estar preparado para defenderse de los analistas. Si un analista nota la presencia del troyano, pone en marcha un análisis estático para descubrir qué información ha sido robada. Ante esto, el troyano activa su módulo de defensa y cifra esa información con un criptosistema de clave pública, lo que lo convierte en un criptotroyano.

Un criptotroyano puede tener como objetivo robar un determinado tipo de información, como puede ser la de los mensajes de algún correo electrónico o la relacionada con transacciones económicas online. Consideremos un ejemplo de criptotroyano que haga uso de ElGamal y que se centre en la banca electrónica y supongamos que roba la clave de acceso a ella de alguien. Veamos cómo actuaría:

Sea  $m = 692524$  la clave de acceso obtenida, que, en binario, quedaría como sigue:

```
1 Clave = 10101001000100101100
```

Comienza aplicando el criptosistema de ElGamal con clave pública  $(g, p, k)$ , donde

```
1 g = 13
2
3 p = \
4 42869018244054830605386116141859761336047308843683674039752764548201\
5 10588197279172248044485060006672433790999002820400172068675923028223\
6 44940395716118482023716193194580551591162792528878025041953063340758\
7 59365808744411135684063132269384599655108114414549522464029570638187\
8 2997038628646187534339384634210748323
9
10 k = \
11 31488171303940223842876180846930415143504021266307241716439890673858\
12 00810261141432585518324641133296108522391939576367770685216795050657\
13 94552016298473621087158484735234803595731620556693322995631056661026\
14 36251277082066271011051256567717331565642124849783021773260692202913\
15 4945780307343386889522587895985156497
```

Así, el cifrado de  $m$  queda compuesto por  $(h, d)$ , donde

```
1 h = \
2 24576018586502542758719686879943364509896424313668774225168539775022\
3 31976785336469678405231610319248292258829938126209077414622437996315\
4 05654444850107240964574451835854571763335149506138221074681433108785\
5 52324244946954708259435712023274138041326349481121384296658620205097\
6 9271260587655045776168236626015825037
7
```

```

8  d = \
9  26610863475259008747278057060717990012657366295805026622826493167883\
10 13055555989020665221276379918184882811550112041028497540424116017965\
11 67270995116428117907265746466400878308810757366358128095352601721604\
12 22848173403886346570523209922587300839679888636329575955281200691373\
13 1430109788531261793957899804886686204

```

Entonces, el criptotroyano almacena esto en su interior en código binario y, posteriormente, lo envía al atacante.

```

1  h' = \
2  1010111011111100101100000000100011010001001011000100010011010100101\
3  0110001101101101000010001001101000011111100110111110000110011100101\
4  01010110010100110110011110010000100111000111000001011110000100101100\
5  00101110000110011010111100000001110000000110111100001100001101010101\
6  0000100110000000111001001110011001110111110000001010101011101011111\
7  10010001110000001001000010100101011011101110111011100001001111010000\
8  10100111110101000010000100000110111000101001100011001100010110111110\
9  100001111110000100011110100011100100011100111110110000000010001001\
10 001001001000100011100101101001010101101111111110110111010101000110\
11 1011011110001110010011110001011110001000001110111110100000000101000\
12 11000001000111110111011111010111101000100011111100010100100100101011\
13 1101001100111111011011111101110000011011110110101111000010110111111\
14 11111000010100001101001111110110101111010001000011010010011000011000\
15 1101110001000010100110011101101010001111111011101100000100001110000\
16 10101110010010001010110101100011100000011010111000010001000101100100\
17 01101
18
19  d' = \
20 10111101011110011100001101011110100001000110010100001001100000011010\
21 1010011000110011010111100011010001001011111111001000111110010011001\
22 10100011101000011101101101101010110001011011010011111101010001100101\
23 01000101010001100010010001001001000010001000110111001100001100110101\
24 10110011110101001100010011010000111011010110010011100010010100101001\
25 0011000101110011111110111110010110011010101111110010111111011111100\
26 00001010001000010010100100110001001110101010011011001011001111001010\
27 00000001000110101011011010111100101110000110001000101011101010001011\
28 10100000001111100101010011100010100110110100000001100111000011001010\
29 11101001110000001000011110011000001010010001010001011101010110011011\
30 10111101011111110111000001000110010000010111100100101000100011010001\
31 11100000011110000000000010010011111011101001000010100100111011110010\
32 11110000110110101110111010001110100001000101110011001111010001000100\
33 11000001100101011111100101000111110101000011011110001101001000100010\
34 00011100101011000010101001100111100100001111100011001001111011001111\
35 11100

```

Claramente, este código es muy distinto al inicial. Sin embargo, el atacante, quien es el único poseedor de la clave privada  $a$ , puede descifrar  $m$  sin problema alguno, tal y como podemos ver a continuación:



```

1  a = \
2  20643080413172394834383410903233381099520497706556917968086823739322\
3  59007115733920835183709859690441924208080203375425512072992756725995\
4  19387611451074046528054009573333657990637684513401211447669314055379\
5  20477858580518915637097211705281007058188856455424146366932280497231\
6  6180731849447334950714966170117907160
7
8  Mod[PowerMod[h, -a, p]*d, p] = 692524

```

Si un analista se percatara de ello, no podría hacer nada al respecto, pues eso supondría romper un criptosistema de clave pública sin conocer la clave privada, algo imposible.

### 4.3 Criptotroyano frente a un análisis dinámico

Ya hemos visto cómo actúa un criptotroyano frente a un análisis estático, pero si el analista descubre el troyano y, en lugar de ver qué información ha robado ya, observa qué está haciendo, puede poner en marcha un análisis dinámico. Entonces, un criptotroyano que haga uso del criptosistema de ElGamal puede aplicar su propiedad de reencriptado para evitar que el analista descubra su funcionamiento. Veamos en qué consiste esta propiedad:

1. Se toma un número aleatorio  $b_1 \in \mathbb{Z}$  tal que  $1 < b_1 < n - 1$ .
2. Una vez obtenidos  $h$  y  $d$  con ElGamal, se calcula:
  - $h_1 = g^{b_1} h$
  - $d_1 = k^{b_1} d$

Esto consigue cambiar, aparentemente, la información almacenada en el criptotroyano, creando confusión en el analista en cuanto a qué información está siendo robada, pues da la impresión de estar cifrando nueva información. Sin embargo, en realidad es la misma. Además, la misma clave privada  $a$  permite descifrarla, tal y como podemos ver a continuación:

$$h_1^{-a} d_1 = (g^{b_1} h)^{-a} k^{b_1} d = (g^{-ab_1} h^{-a}) (g^a)^{b_1} d = (g^{-ab_1} g^{ab_1}) (h^{-a} d) = h^{-a} d = m$$

El criptotroyano también puede estar programado para realizar sucesivamente este reencriptado, por ejemplo cada cierta cantidad de tiempo determinada de forma aleatoria, logrando, así, confundir aún más al analista.

Veamos un ejemplo:

Supongamos que se quiere cifrar la clave de banca electrónica  $m = 457903$ , que, en código binario, quedaría así:

```
1  Clave = 1101111110010101111
```

Tras aplicar ElGamal obtendríamos las claves pública  $(g, p, k)$  y privada  $a$  y el cifrado  $(h, d)$ , donde:

```

1  g = 13
2
3  p = \
4  61979883577480696241335582350950301652982638661281027119770915513699\
5  10092406797020707434991278907256191015291414117740166577809816341408\
6  39560584804771512914498570016657528525726354822881268076092504087643\
7  98379598790054511387021016224048090115923317936956974524652726881562\
8  2513060017138353850621188327844895987
9
10 k = \
11 17985506338322776124596404512551244625349494425528544044256839805894\
12 44742330374836889883105234147051865840477096602635053630367115749711\
13 62670862766680441988559553390496077073098495526599493150245025474111\
14 08579328259824737875977599072841397429799276394699786284461385543406\
15 1751257113259842768393175524169332388
16
17 a = \
18 11708827200517159218751715972415900301254140496810587528903631587773\
19 42834716056814723981260302628377154123652250791996636434175037682429\
20 58181341570222764944816401526350471430764457074271261797985676939584\
21 15512633764332581129718888672645121192111728479115802745223989187608\
22 477233665041816541922316753930692817
23
24 h = \
25 32863640409149300592412246012610169641625161349361454040698255781654\
26 49057098903883163282192642494461220142736595804744117289358351861589\
27 03571979458759686271081039555923879676947974852074484722348620124693\
28 14819410044921402789145752612379233952311377685923470595606915197426\
29 7825312273900282815385909161481170012
30
31 d = \
32 88064902785592944060674875601817027902510884002796303719263261054624\
33 50240771531076471458652928966430649478157957259894895257281748235915\
34 14565057400051540645999166302425726213574872231350600849801665379978\
35 73567522837775797006919534410373844558361873944824156364123756064040\
36 453539915872360792105888395879712523

```

El cifrado en código binario sería el siguiente:

```

1  h' = \
2  1110100111111111001100111111011100100110100000010010000111010011011\
3  1000110111100000101000100001001110001011000001011110011101110000000\
4  1100001110011111101111110000000101111101111000001001100100101100100\
5  11011101110010110010111010111101101000000100001001011011100100110011\
6  10000110110101000010100011011101000000011000101000101000110111110010\
7  110011000001101111100111110101110110000101100111010010100101101011\
8  00000000101000010111011110110100100011111100001001011010110000111111\
9  01110101101111111101110110110011101000100001111101111000011110011010\
10 00010101001001010100111011100001110100101111100001001101001011101011\

```

```

11 0000000011000000010011000000001000011110000001010110011000110111101\
12 10101000110101101100011000000111100110100000101001010110110010100011\
13 01101111100101101100001100101000111100100001011101100110011001000001\
14 0000010010100100111110000001100110010010001110100011110011111011010\
15 00111000010011110100011000111001011110010001100111010111011001010000\
16 01101100010001010010110000100001000000101000001010100001101101100010\
17 11100
18
19 d' = \
20 11111010110100010011000111110111101001010001111110011011101010001011\
21 0110110011100010100001100111100011101111011000011111010011011001111\
22 01001111111101111100001011101010100101001000101000101100011111001111\
23 00111101100010110111010010110101011011110100111111010100000011101101\
24 00111101001000101100101101111010011100010010100111011101011010011101\
25 1011001111110101111110011010111101110011001011111000001010101100111\
26 11011111010110110111000011100101101111110001101000001000000010100100\
27 00111001111101000001110100101011011011100110000111110111101010010110\
28 00101010101111010011101100100110011010110010100110010000011001000001\
29 10110110111110001111101010001010001111110000010001001011100011011001\
30 01100011011010101010001000000111100101000101011001100010000001001000\
31 01111100001111011010100111010001110001100011110000011110011110000110\
32 01100001101011011111010111110011010010000001001110011010111101000110\
33 11111101000100100010001000011100111001101111110110000111111001000011\
34 000110101010111010011111101110110000010101011001001111110000011100001\
35 011

```

Ahora se realiza el reencryptado, obteniéndose lo siguiente:

```

1 b1 = \
2 40982267176646004009047030541921769585531257788889503182463898447468\
3 85121188886015764623254433970308556560570890853119830845347028122615\
4 04808634358302220394769598948504928451852104733926827436508235834594\
5 20118192673940931743513337807945854570301900935073202062202864296186\
6 5873084268322827022813027554872271579
7
8 h1 = Mod[h*PowerMod[g, b1, p], p] = \
9 49451909580571815076964176721875992866980297069049039408366949294317\
10 59670260626013059993349883381088913546796142169469037948600030763362\
11 48867762022380936870901820326351131624025071183199637164504114294223\
12 32006530844247149959196670487753284325895238072195833407254570006929\
13 8649626264061296828160210329938584538
14
15 d1 = Mod[d*PowerMod[k, b1, p], p] = \
16 41417935992750668855619111026504096977227546555898626512614619429003\
17 86416151944608175806214724137165655388584494788917242901236193153964\
18 80234353431094531165529182977578063316611035231264609943865409529816\
19 18743421770216748829885919935925770088562917249480197872006800647644\
20 4878978249844175778569949494085788212

```

En binario se tendría lo siguiente:

```

1  h1' = \
2  10110000000011011111110100000100111011101000011010001111101111101101\
3  11101011111011001100111110001110101110100110010010101100000100100110\
4  01111100100100111100111111001110011110101001011001110110000001101011\
5  01110100011110110101101100011001010010010110001111111101110100100011\
6  11000101101110101111010100111100010111010011110111010100110011111100\
7  10001100001100011100001111101011110010110101010011100001010111100111\
8  11100101110010111001010011101011010011101000110001110110110001010101\
9  11011000110010000111100111110110000000100101001100010111101100100001\
10 01001111100110101111110011100010101111010111011011100100111001101010\
11 00101011101011110111101001101011101110100100000110010111111100010111\
12 00011110011011000100010110000001110010101000111011100100101001001111\
13 10000110011011110100100011100100111110101100100101001100100001011110\
14 00101010101001001001011110110000111000000001110110000100011001010001\
15 0101001110011100100010011111110110001010101110010111110010101111000\
16 00100010101010111011110011001110000000011000101010110001100110001111\
17 011010
18
19  d1' = \
20 10010011011100111110011100110100001100011010000101100000111010101100\
21 00000010100001101111110000010100100110110011100001011001010110100000\
22 00101110011001110111101111001101101000011000110001010010011011000110\
23 10001100011111000001011000000011100111110101100010010110110100111011\
24 10000001111101111101010000000100011110100010011110101001101010111111\
25 11001011110011100111010010010011101111001000110110101110010101001000\
26 01001110101010101101100101100111110011111100100101000001101101010100\
27 00110100001010101101010101110110000001001000011011100111011111110001\
28 11110011111010100101100010010010000011110000010110101101100010111000\
29 00111101000001101010110000111001011001010101000101110111100101011101\
30 01001111001110000110111110101010001100010001001011001001100100100011\
31 10001001101010101110001110100001000010100010011111011001110010100010\
32 01100111101101011001010111100011011100100110000011010101100100000001\
33 10101110010101001101001100100100111001101001110010110010111010111011\
34 10111011110100110001100111111100111110101001101000001011011010001000\
35 110100

```

Como podemos observar, el contenido va cambiando, confundiendo al analista. Sin embargo, haciendo uso de la clave privada, el atacante puede descifrarlo sin problema:

```

1  Mod[PowerMod[h1, -a, p]*d1, p] = 457903

```

## 4.4 Criptocontador

Como ya sabemos, el objetivo de un virus es propagarse infectando otros archivos. Pero esto no significa que estén activos y atacando. De hecho, se suele introducir en el código del virus un contador para controlar el número de archivos infectados y, una vez alcanzada una determinada cantidad, iniciar el ataque.

Esto es algo que los analistas intentan descubrir. Por tanto, el atacante dota al virus de un módulo de defensa que oculta el contador, transformándolo en lo que se conoce como **criptocontador**.

A continuación, se presenta un ejemplo de criptocontador que hace uso del criptosistema de ElGamal:

Supongamos que se tienen la clave privada  $a$  y la clave pública  $(g, n, k) = (g, n, g^a)$ . Para cifrar la primera etapa de infección, se toma un  $b_1 \in \mathbb{Z}$  aleatorio y se calcula

$$(h_1, d_1) = (g^{b_1}, k^{b_1} g)$$

Haciendo uso de  $a$ , se descifra sin problema:

$$h_1^{-a} d_1 = g^{-ab_1} k^{b_1} g = g^{-ab_1} g^{ab_1} g = g = g^1$$

Para cifrar la siguiente infección, se repite el mismo proceso. Se toma un  $b_2 \in \mathbb{Z}$  aleatorio y se calcula

$$(h_2, d_2) = (h_1 g^{b_2}, d_1 k^{b_2} g)$$

De nuevo, se puede descifrar con  $a$ :

$$h_2^{-a} d_2 = h_1^{-a} g^{-ab_2} d_1 k^{b_2} g = (h_1^{-a} d_1) (g^{-ab_2} k^{b_2} g) = g g^{-ab_2} g^{ab_2} g = g^2$$

Veamos una infección más. Se toma un  $b_3 \in \mathbb{Z}$  aleatorio y se calcula

$$(h_3, d_3) = (h_2 g^{b_3}, d_2 k^{b_3} g)$$

Se descifra mediante  $a$ :

$$h_3^{-a} d_3 = h_2^{-a} g^{-ab_3} d_2 k^{b_3} g = (h_2^{-a} d_2) (g^{-ab_3} k^{b_3} g) = g^2 g^{-ab_3} g^{ab_3} g = g^3$$

Nótese que si el virus alcanza una etapa de infección  $i > 1$ , se tiene que

$$(h_i, d_i) = (h_{i-1} g^{b_i}, d_{i-1} k^{b_i} g)$$

**Nota.** La potencia de  $g$  indica la etapa de infección en la que se encuentra el virus.

Como veremos a continuación en un ejemplo con Mathematica en el que tomaremos  $G = \mathbb{Z}_p$ , el descifrado proporciona un número en su forma entera, no en forma de potencia de  $g$ . Es por eso que el atacante suele calcular primero un gran número de sus potencias para, así, saber al instante en qué etapa de infección se encuentra el virus.

Supongamos que se tienen las claves pública  $(g, p, k)$  y privada  $a$ , donde

```

1 g = 5
2
3 p = \
4 37120404498339275184810758668418132118169524845081706915229144197081\
5 63857628898947902772416921952161277830671817896814681653374867783072\
6 18140348172938828718968978894048429576844108628839284259734935002723\
7 19889313195494139512629345326520837309675127681481162427879983531547\
8 0430488763064627140428641882817312787

```

```

9
10 k = \
11 13384459742941018227950481720893117641383431916480429462391738015320\
12 08126190020632781503554010624452020140974635671497728891146095003143\
13 45530704629881862620979660937763477514117712629771928434228272949819\
14 44552158878336957125614230849875622018124738165884859752906755720802\
15 5927619681361826504021033412644264276
16
17 a = \
18 15021556415898151983134715404860147201923285944977055074458201471260\
19 38883595750672732497210271782533855695311616484362537524111945961088\
20 44360048331248135322889925534180485740063518077334948667343773323911\
21 56086435786322212217992807179578969267572327678400984295909153423888\
22 9892190776029103153252394636768851429

```

El cifrado de la primera etapa de infección sería el siguiente:

```

1 {h1, d1} = {PowerMod[g, b1, p], Mod[g*PowerMod[k, b1, p], p]} = \
2 {1365610926435339527268366752270538557327480326744978531209959213658\
3 56227408522046987974801765671433631889503175144478895304721717494304\
4 40943978317562264407954586585578634095550131256910606845277208771779\
5 22035234211795436040847942065904063321682156759854601896208568554865\
6 61611306577888712606675938662745385388, \
7 22427038917155052429657552306253486405988332965486379751549371780214\
8 17115580157440735817771658202453971506658299399756126807490423306795\
9 88729877899505810062831358846350355358611394561202364207566404249371\
10 01076313228322924831546363214968337963404780593565692871807577194629\
11 0456638462852974124580692183619483019}

```

Como cabe esperar, tras descifrar se obtiene  $5 = 5^1$ , es decir, se encuentra en la primera etapa, como ya sabíamos.

```
1 Mod[PowerMod[h1, -a, p]*d1, p] = 5
```

Cifrando la siguiente etapa, se obtiene lo siguiente:

```

1 {h2, d2} = {Mod[h1*PowerMod[g, b2, p], p], Mod[d1*PowerMod[k, b2, p]*
2 g, p]} = \
3 {1729785629268730241539998998801892687058688827789053740150702333089\
4 59050030532816523918204434688005708957347127304484928372052426233407\
5 11368827215456022100205689171691500673686872143144409760800601034754\
6 88209503540941024015299049007065639117975237309601756797865171645723\
7 64019170128625352726618717158602971852, \
8 31828185545848910897445298575290806567636724012024564397126552853390\
9 81461434098066529325621860649961749864992013947043317616557581914602\
10 89583961613236733183617357838659841902796806566360135722416648819151\
11 59015181954285486692905819471766541441916542470926089668789379346356\
12 618527075850026115910174794497286520}

```

Tras descifrar, se tiene:

```
1 Mod[PowerMod[h2, -a, p]*d2, p] = 25
```

Veamos una etapa más:

```
1 {h3, d3} = {Mod[h2*PowerMod[g, b3, p], p], Mod[d2*PowerMod[k, b3, p]*
2 g, p]} = \
3 {2938498884290069477668660181664746047124020599141045853228207070998\
4 79213092398416080299922383256308344344095690105721707289038898499193\
5 16163913873027645306762608985494733659904117216256483803375009723826\
6 59811083495224606386225429644272340103087449764798157078043977739123\
7 017928849620929810982863218730090404, \
8 91910788070294313298520043329259918548629460399037487082665669309009\
9 37574686334875979460685443720863788179082937814624103388101965971263\
10 86679155228614511753082714242787072555278978608810280964274979883623\
11 64545663752872749899081297038918618191660798327205708132165683011254\
533626884315241832404414787708992719}
```

Descifrando, queda:

```
1 Mod[PowerMod[h3, -a, p]*d3, p] = 125
```

El atacante, al descifrar, como  $125 = 5^3$ , sabe que el virus se encuentra en la tercera etapa de infección.

## 4.5 Criptocontador de Paillier

A diferencia del criptocontador de ElGamal, el de Paillier proporciona directamente el valor del contador. Veamos cómo funciona:

Supongamos que se tienen las claves pública y privada  $n$  y  $(n, \varphi(n))$ , respectivamente. Si el contador presenta 1 archivo infectado, para cifrarlo se toma un  $r_1 \in \mathbb{Z}^*$  aleatorio y se calcula

$$c_1 = (1 + n)^1 r_1^n \pmod{n^2}$$

Cuando el contador aumenta en una unidad, se vuelve a cifrar tomando un  $r_2 \in \mathbb{Z}^*$  aleatorio y calculando

$$c_2 = c_1(1 + n)r_2^n \pmod{n^2}$$

Continuando de esta forma, cuando el contador presenta  $i$  archivos infectados, se cifra tomando un  $r_i \in \mathbb{Z}^*$  aleatorio y calculando

$$c_i = c_{i-1}(1 + n)r_i^n \pmod{n^2}$$

Ahora realizaremos un ejemplo con Mathematica.

**Nota.** Para que Mathematica pueda realizar los cálculos, tomaremos  $c_i = a_i \cdot b_i \pmod{n^2}$ , donde  $a_i = c_{i-1} \cdot (1 + n) \pmod{n^2}$  y  $b_i = r_i^n \pmod{n^2}$ .

Supongamos que se tienen las claves pública  $n$  y privada  $(n, \varphi(n))$ , donde

```

1  n = \
2  54092086669359063357219843812405688333488171801891630398674205020260\
3  35075846685414177690252086946399317289330083224235093071902875767496\
4  17858893623488129031407733004754938071005980656768815034442288777311\
5  90599894763417778954190744984817007687823209514014554818984394873861\
6  82202391723288739089801791330682060630007483417194422287195145374615\
7  77741391059574066090149608271283055228526809351196176131526675595219\
8  29118819087856411933161562703295322065111278943034951158455569804378\
9  52311022240102772741613076213891522682018214595708456763820743188474\
10 99875850207308999869178235913719115556355165914235889554520227831356\
11 71487
12
13 fidn = \
14 54092086669359063357219843812405688333488171801891630398674205020260\
15 35075846685414177690252086946399317289330083224235093071902875767496\
16 17858893623488129031407733004754938071005980656768815034442288777311\
17 90599894763417778954190744984817007687823209514014554818984394873861\
18 82202391723288739089801791330682060583284067064737764707321797202474\
19 55648692541183079077515135518279188161990037143678272970390136507912\
20 90469204722597240631891405996902159133674385660498236371638710297536\
21 04564352784994290218895320618266932071129542370789802376210326470993\
22 91670301085468367998654282091079032564339305753773142681549825894290\
23 22240

```

El cifrado del contador cuando hay un solo archivo infectado sería el siguiente:

```

1  r1 = \
2  44288833707825716666202225726876883510791259286899278733447298959906\
3  74489484506583119889355541711668191533898930917268383740403896052199\
4  19046127054060654069653221438543987807529754883659213638047652721821\
5  30441319548336076769605232702788593330052933809512151979769147342533\
6  16414170797386985295188996922152707105485410586459182770245146290676\
7  35773511207578318306560619171977822582376850343845725671702968416195\
8  79408437372600370477319888956464357658320703870102325427953160857058\
9  33470872757222064000083461366391057193765191879878050151214927164231\
10 12153066175724638136755295156880891730455425879966245949866556888863\
11 63293
12
13 a1 = \
14 54092086669359063357219843812405688333488171801891630398674205020260\
15 35075846685414177690252086946399317289330083224235093071902875767496\
16 17858893623488129031407733004754938071005980656768815034442288777311\
17 90599894763417778954190744984817007687823209514014554818984394873861\
18 82202391723288739089801791330682060630007483417194422287195145374615\
19 77741391059574066090149608271283055228526809351196176131526675595219\
20 29118819087856411933161562703295322065111278943034951158455569804378\
21 52311022240102772741613076213891522682018214595708456763820743188474\
22 99875850207308999869178235913719115556355165914235889554520227831356\
23 71488

```



```

24
25 b1 = \
26 16283996134122541056366131790007658733018306887178692377516555671609\
27 80630157264613716212244195608107640481021520095651844083964516642995\
28 67019410004351105673114793641828644479023793776526176303713785453436\
29 51193874735168765556697048092958245831945173597168830419257852300100\
30 00649713045434838032607229799136758875652140806666478842216227538776\
31 73038711377538077299040591114550168299485309800846490662769393432014\
32 21795726477193357194966855787155436650744805127246815091370719415287\
33 57148392193657254569923754138502915975463630491688165685036722082932\
34 63309416705989532707948571523190316009694988538624907691910002713038\
35 12339428957878696915562945647357811092934035081433414156708782883507\
36 47361381648479872665559001107176118903519884347479910267617073231261\
37 01213248358329975286419617239273802303848448085368162463328949654240\
38 58860223354263291832738432199381640919223721333857542595504282805391\
39 14179258227926606350920125934893107140204019295043583654414603733824\
40 91981065118469081941357281901688691485828547543699599403328680289880\
41 78783137509645160782942112118004357157374449877737038551874893483262\
42 03430094080174055014062590804872084540893208281408621898092033562106\
43 73034860253756535355192897594832315361214090324779231650863231905890\
44 6090159077
45
46 c1 = \
47 18598637025907798123718100541679408658797157498271844258312660334563\
48 92676589164704234858439387134429040709003958561383374404784650801849\
49 30864834873814183209521913300776262041087440372380373786771147921628\
50 93015558261869445033802980428659093410056692640540376729852248274607\
51 08904267876470130326774734962551055585153429015286801874709565400197\
52 91739946218886565979331988191124851549403354347992109728873648486051\
53 03391476508751868567069833127804279971690445513859090291804544432285\
54 09177097989690530163803034643961929937256310226786444903556954222360\
55 77496880534176727501244723658227746455666104200702419670897362914967\
56 92152472968663621733383242913946833053318750135404080119936123917765\
57 39657902169659852745317106837989021311362956987838861181285079156939\
58 20967333684560211531507379611798593676070958680542626825224212138280\
59 87124382377066041008070468980398253706077033406450495155525991497044\
60 08845761115756806279851627568979756365580299972130770587911966538661\
61 72045400824071819965377964918969299908552855269609051453459134390089\
62 40647158025083297616502514625596950327691167207955325863322569899353\
63 9052554264738555530875448226162763149176280738560484182251036589734\
64 10480730860710724120490102694176378395816632800133847253048884557866\
65 2997766814

```

El descifrado sería el siguiente:

```

1 m1 = Mod[(PowerMod[c1, fidn, n^2] - 1)/n*PowerMod[fidn, -1, n], n] =
  1

```

Si el contador aumenta en una unidad, se vuelve a cifrar como sigue:

```
1 r2 = \  
2 91537859507066623055058117242338499663200712121462978015049138288085\  
3 80629657194135340077697530234808353734158621400418035417905093807966\  
4 79545550779260122544436453579502427072086537577620824499080387704634\  
5 38133008209761178490089613020440721391856873088191965069477049434929\  
6 03682518478922950092242255504172546404681592492481342141463211495042\  
7 55590767497348845907390201610276361394142203748375178352420782817524\  
8 31389701654603404523415843820938041474712118811431589429007818242336\  
9 77908391179374587912202153324733840953599180512605580154467343057130\  
10 27130929822428501685082036669257542102568495896247525629700195345957\  
11 7451  
12  
13 a2 = \  
14 20913277917693055191070069293351158584576008109364996139108764997518\  
15 04723021064794753504634578660750440936986397027114904725604784960702\  
16 94710259743277260745929032959723879603151086968234571269828510389821\  
17 34837241788570124510908912764359940988168211683911923040446644249114\  
18 17158822707505422620942240125965352294654717223907124907202903261619\  
19 10441181060235054659623385267699534799321398895137728794977903540087\  
20 84987226540310379939172810468453123292636085900471365492238369449282\  
21 61205803785723805757682315149420943899048989961884724122077186361788\  
22 91684344362363922294540875793265176901637219862779931649884723116897\  
23 71965516979448546551203540180535855013703465189374746083163464952023\  
24 31954422690839832825075212568801923719206029628197812094953085082617\  
25 40721419010790447776595141984323385048293469275717091187119474622321\  
26 15388541399868790183402505761414866492930345479043447715547700188697\  
27 03512264003587006208783129203066405590956580649217957521409329343498\  
28 52109736529674557989398647936249908331277162995518503503589588490298\  
29 02511178540521434450062917133189543498007884538173613174770246315445\  
30 77620991214597056047688305647453441757459353195712346466410039617361\  
31 47926601467664912885787307793520441430419175275488462855234537209841\  
32 9905374551  
33  
34 b2 = \  
35 27118767781313167066730754888864510909486946934068958889667690499079\  
36 51615112607863913033898242065458177887304120629120473340905110710440\  
37 70263755201869461423200468411067264719019135948946349677054851245527\  
38 54866100096205675123774301864478471265866886233583032488614975979635\  
39 99141122532738420342047440902527071547233335645217819318669291255177\  
40 76129041678106679789180268973979806432446189133746341369112349618502\  
41 89472140195658251350197717147284480495332958925687286422272834348163\  
42 31470017437678443486093252030244461235030839866413358886459321541693\  
43 42705893231834663286942486855183524608271947734085385511563587211201\  
44 63075080568691376249711471858740050618174629182033204192213520258049\  
45 35288954280676073256110953003430707179945739145080067305202276115290\  
46 06760249315986233117248708062154185849203524320420175568011708329002\  
47 74193607699079238202307885345513400687721573973642026567970341576658\  
48 09796239264410336443560490762614978709303598861724857106887490193320\  
49 46187378915822857262597357765612160797524611437426650585633816923215\  
50 54239792553882173297353688779376919332742771951774064792327810789515
```

```

51 57359647882653062811819767211904928686443775681013129363725112331757\
52 78555587382729890350783365403819068335312178996862606600086993753568\
53 0794619371
54
55 c2 = \
56 26833847696023836873250766959483994811276525435053875042068977130535\
57 62378063640424369189247621860291302434516687672412419403774459473580\
58 86422568783979812326650758094785667416308152999515985445165602738609\
59 58806498554802196142374158895430088219484071974365431419186172392271\
60 95791079108476340772959096814618786147633576737266789600836928267704\
61 44102321535726123569813741656301741113376608146748700422249826592370\
62 33429389593459969539571657082712033598351054142087010311870096609896\
63 97350032104055170971458304795697065748545733012247046278642760260851\
64 70486399205574583120981551602548513404686677468535339853322758681150\
65 54935838411605829299503764335288865322376662657375863693487097627149\
66 07766913163909956982893769686871795122706844385156500014120181670330\
67 02630200259594447048473973127057280612311998644736224437912998944516\
68 92222632013469490366302093134566893940773060841484018927549248180110\
69 28160381947958468484566979630428126078943595375149917727727016661582\
70 07579782209260777499828116285067285769414243381665827052722484278960\
71 98988674495522034023448976824838582116051746787657308833550299443649\
72 95932178556955069160752883641439926113967329265382527846919848466348\
73 04556319604866125972902030357559536190596711330127544559402572762532\
74 6369594048

```

Se vuelve a descifrar sin problema:

```

1 m2 = Mod[(PowerMod[c2, fidn, n^2] - 1)/n*PowerMod[fidn, -1, n], n]= 2

```

Si el contador vuelve a aumentar en una unidad, se procede de igual forma.

```

1 r3 = \
2 25321154982482440872533329975549549744441215068044998625662320285836\
3 16649629908861212787300670099356315503016010877781621128019707318819\
4 07385859353027007507356177467076637747277358337327091025559437026633\
5 66010627344809079002667511369834083054793618023319416409574374236430\
6 19912596271106407010782308796055205324614264497310341945364933716370\
7 98972753544035598555095778163281304153118751582659629254159954053170\
8 06831831477434345177364307281062896229928472268842521144014431910317\
9 73110114938681577891990639881429746906949311608973949989448572145761\
10 94991376129063775321108822653170583351797244645032866069314455325561\
11 07290
12
13 a3 = \
14 21903721342687494869049528500549008903892093938337051098852195215724\
15 49730235579775591436120892068708621844385797174340907209533652036615\
16 02392395871124625498979781818446459741506265839589389843682819729364\
17 70662770183069955185034538201878424394736753899044973241069841087238\
18 20687419740566190548154125678772670917024065055887980542994375480530\
19 53509741994280902758062630030861136283381110792422315624732791900922\

```

```
20 72899955894507181724463783492317476245246621337039155129462832086701\  
21 65605357299617117961702100994019656695259086833590429964792806112600\  
22 13569532051400797246654140723535332221807499654601760786651594252105\  
23 84466501348071199359617265147038237231349081258101276077472991320419\  
24 83742613102774688477090691037895636661776143168770069609456259732409\  
25 03694071777165287750167747911599995097949591171539494398777488405323\  
26 25429381266762370267862229399255890054816912761104084262432527034855\  
27 08496163706004666864253536147790934587675564189473817239848301573900\  
28 32539717970671628338939817839014733992220262209088522212825782774231\  
29 76355961223189631099145760855583036674626855684506312802549997414228\  
30 93096792246317075322676371429248595682669954685697915636966586922591\  
31 76297625432468490687060708662036058845350663227309440343316243458364\  
32 7001563024
```

33

34  $b_3 = \backslash$ 

```
35 77141884658652877271732418588891522034428011299822552151767246253618\  
36 57191780007082398548822086465710150507789298231990421158722435080323\  
37 46392698326546883986224130327710090421737671796219617639047713565042\  
38 13318597412915760977664787405231535039592844554423251512699658767403\  
39 98732545706440329493153883261993299820052739251222123912331614802033\  
40 77539174527751951491967620858862673685220290336699851043581452883438\  
41 53537786183433715974155786043673883702733090935411298732682829005604\  
42 94589811428411125421027274080637913033480743451844317821774362197007\  
43 11819708842472824213311133568058525965965222961693860327659101007728\  
44 64242289960692557570836700053873517262031609813023785120723568282789\  
45 02677167328140258587088725525551353522693044207721787192092372287547\  
46 13433903222883621701241792998033708895394028932946480122482050525017\  
47 37484313956041718718238840037183522671411832343574815217629958909056\  
48 50569495419434185689435246935059586908712411322862384304750189334487\  
49 60100062350812990368511711290289552184819784741534851430770288235375\  
50 30114287391097926452804994417043980299432240441956894928109240566353\  
51 92816029216570353721520087676229491672285786058514006416265038211602\  
52 19040532712011156011858401480147890161010855870154575421380322209986\  
53 454238943
```

54

55  $c_3 = \backslash$ 

```
56 30773046230511568148607787038759502085817701013075891589957850108061\  
57 27936940781543958330136146440132853822797220101100402741752129680346\  
58 04172698402455354984402711178054515050550408725529232411544630914214\  
59 21084892806986949783657144639834399134198417402921654520259995343323\  
60 81683817135180667681481603448535723399733042691354963711285700612187\  
61 96182919619820821248860999291299197803576152749024714840595953628390\  
62 90972094390682627404756208201091053273783791278702152511429486736923\  
63 69869468251582602635315317797130249120310912717655231884015584083844\  
64 53314962164580514147844436160794050160405343845535007984622693502740\  
65 14527920221744055990535023559643395673802671781738789076067875717393\  
66 15714946305824689927405915735960832018868167100976328937989892364724\  
67 33785279644476582443728922555247936855595133556571849846598072790536\  
68 68283160681816759902054555244084547408113701297948233933514114293186\  
69 99519428609828749673220652097247677440653689881232601105024431771292
```

```
70 93927865384013154083632303874118237638852309031378096140366051906613\  
71 35599749193015387411104515308337792533305026020273347896015798076165\  
72 90445232892185696596780181851310012593643445215197742357718128073623\  
73 91942387341525816610727072094956577323427544319274700105103337578981\  
74 852301550  
75  
76 m3 = Mod[(PowerMod[c3, fidn, n^2] - 1)/n*PowerMod[fidn, -1, n], n] =  
    3
```



## Conclusión

A lo largo del trabajo hemos visto la gran utilidad que tiene la criptografía en el mundo en el que vivimos. Usamos ordenadores y teléfonos móviles para prácticamente todo. Esto pone en riesgo la información que en ellos se pueda encontrar (trabajo, estudios, banca electrónica, información personal, etc). Pero, como hemos visto, los criptosistemas de clave pública son los encargados de protegerla. Estos criptosistemas son muy seguros, pues sus algoritmos de cifrado son muy difíciles de romper. Esto se debe a que usan números tan grandes que no son tratables ni por los ordenadores más rápidos y potentes del mundo.

Sin embargo, en la otra cara de la moneda se encuentran los hackers, quienes también se aprovechan del poder de la criptografía para crear sofisticados malware, e igualmente seguros, con los que robar toda esa información.

Esto lleva a una guerra entre quienes intentan proteger la información y quienes intentan robarla. Pero, ¿qué pasaría si la **computación cuántica** se hiciese realidad? De momento, es solo una teoría, pero se podría crear ordenadores tan potentes que podrían romper los algoritmos de los criptosistemas de clave pública con suma facilidad, incluso trabajando por medio de la fuerza bruta. Es decir, supondrían el fin de la criptografía de clave pública tal y como la conocemos. La diferencia entre esos ordenadores y los actuales es que usarían los que se conocen como **qubits** (quantum bits) en lugar de bits. Los bits operan en binario (0 y 1) y los qubits pueden tomar simultáneamente los valores 0 y 1, lo que permitiría a esos ordenadores realizar distintos cálculos a la vez.

Si esto sucediese, podría provocar un caos, pues las mayores potencias mundiales intentarían hacerse con esos ordenadores y, así, conocer los secretos de las demás. A día de hoy, Google e IBM son los más avanzados en la creación de los ordenadores cuánticos. En septiembre de 2019, Google revelaba que había creado un ordenador cuántico formado por 53 qubits que le permitían hacer en apenas 3 minutos unos cálculos que a un ordenador actual le costaría hacer 10 mil años. Esto se debe a que es capaz de realizar a la vez  $2^{53}$  cálculos. Por otro lado, IBM afirma haber creado otro ordenador, no cuántico, capaz de realizar esos cálculos en tan solo 2 o 3 días.

Esto nos lleva a pensar que, más pronto que tarde, la computación cuántica será realidad, lo que, como hemos dicho, supondrá el fin de la criptografía de clave pública. Entonces, puede que se ideen nuevas formas de cifrar y descifrar información, pudiendo darse una situación parecida a la actual.





## Bibliografía

- [1] P. Caballero Gil, *Introducción a la Criptografía, 2a edición*, RA-MA Editorial, 2002.
- [2] T. ElGamal, *A Public Key Cryptosystem and a Signature Scheme Based on Discrete Logarithms*, IEEE TRANSACTIONS ON INFORMATION THEORY Vol. 31 (4), 1985.
- [3] C.C. Elisan, *Advanced Malware Analysis*, McGraw-Hill Education, 2015.
- [4] J.L. Gómez Pardo, *Cifrado homomórfico: ejemplos y aplicaciones*, La Gaceta de la RSME, Vol. 15 (4), 2012.
- [5] A. Gómez Vieites, *Auditoría de seguridad informática*, RA-MA Editorial, 2014.
- [6] A. Menezes, P. Van Oorschot, S.A. Vanstone, *Handbook of Applied Cryptography*, CRC Press, 2001.
- [7] C. Paar, J. Pelzl, *Understanding Cryptography*, Springer, 2010.
- [8] P. Paillier, *Public-Key Cryptosystems Based on Composite Degree Residuosity Classes, Advances in Cryptology - EUROCRYPT '99, vol. 1592 of Lecture Notes in Computer Science*, Springer-Verlag, 1999.
- [9] R.L. Rivest, A. Shamir, L. Adleman, *A Method for Obtaining Digital Signatures and Public-Key Cryptosystems*, Communications of the ACM, Vol. 21 (2), 1978.
- [10] J. Saxe, H. Sanders, *Malware Data Science, Attack Detection and Attribution*, No Starch Press, 2018.
- [11] N.P. Smart, *Cryptography Made Simple*, Springer, 2016.
- [12] B. Schneier, *Applied Cryptography*, Wiley, 1995.
- [13] W. Trappe, L.C. Washington, *Introduction to Cryptography with Coding Theory*, Pearson, 2006.
- [14] A. Young, M. Yung, *Malicious Cryptography. Exposing cryptovirology*, Wiley Publishing, Inc., 2004.
- [15] <https://latam.kaspersky.com/resource-center/threats/riskware>
- [16] <https://softwarelab.org/es/que-es-adware/>
- [17] <https://t-systemsblog.es/backdoor-puerta-trasera/>
- [18] [https://tools.cisco.com/security/center/resources/virus\\_differences](https://tools.cisco.com/security/center/resources/virus_differences)
- [19] <https://www.adslzone.net/redes/diferentes-tipos-de-malware-que-abundan-en-la-red/>
- [20] <https://www.avast.com/es-es/c-online-threats>

- [21] <https://www.bbc.co.uk/bitesize/topics/zd92fg8/articles/zcmbgk7>
- [22] <https://www.elevenpaths.com/wp-content/uploads/2020/03/actualizador-es.pdf>
- [23] <https://www.kaspersky.es/blog/5-weirdest-modern-trojans/8615/>
- [24] <https://www.kaspersky.es/resource-center/threats/ransomware-examples>
- [25] <https://www.malware.es/windows-spyware/coolwebsearch/>
- [26] <https://www.recoverylabs.com/ayuda-y-soporte/data-recovery-white-papers/informes-de-investigacion/virus-chernobyl/>
- [27] <https://www.recoverylabs.com/ayuda-y-soporte/data-recovery-white-papers/informes-de-investigacion/virus-mydoom/>
- [28] <https://www.redeszone.net/2012/12/10/necurs-un-rootkit-que-ya-ha-infectado-a-mas-de-83-000-equipos/>
- [29] <https://www.redeszone.net/2018/06/16/kits-exploits-2018/>
- [30] <https://www.supformacion.es/no-soy-un-robot/>
- [31] <https://www.techedgegroup.com/es/blog/supremacia-cuantica-google-vs-ibm>
- [32] <https://www.tecon.es/sandboxing-protege-del-malware/>
- [33] <https://www.vilatec.com/tipos-de-malware-y-anti-malware/>
- [34] <https://www.websecurity.digicert.com/security-topics/difference-between-virus-worm-and-trojan-horse>
- [35] <https://www.welivesecurity.com/la-es/2015/04/17/que-es-un-backdoor/>
- [36] <https://www.youtube.com/watch?v=n8mbzU0X2nQ>